

JEU LITTÉRAIRE

LE PRINCIPE

Variante du téléphone arabe dans laquelle le mime remplace la voix : le premier joueur pioche, au hasard, le titre d'un livre de jeunesse ou son résumé en une phrase. Il doit le faire deviner au 2ème joueur à l'abri du regard des autres participants. Le 2ème le mime au 3ème et ainsi de suite jusqu'au dernier. Quand le thème est passé de mime en mime, le dernier donne le titre (ou ce qu'il en a compris) au groupe. Les joueurs découvrent enfin la version originale.



LE PLUS

Une animation ludique pour découvrir la littérature jeunesse et qui ne nécessite pas de matériel. L'animateur devra, néanmoins, préparer des papiers à tirer en amont. La difficulté peut varier en fonction des titres ou morceaux choisis.

TYPE DE PUBLIC

En groupe

Age : Tout public

Lieux d'accueil : en plein air, en festival, parcs, en intérieur (médiathèques, librairies, salles de spectacle, cafés, gares), places publiques.

IDÉE PROPOSÉE PAR

Le Salon du livre et de la presse jeunesse en Seine-Saint-Denis