

JEU LITTÉRAIRE

LE PRINCIPE

À partir d'indices divulgués au fur et à mesure, les participants doivent identifier un livre mystère, caché parmi d'autres livres.

Les indices peuvent être plus ou moins explicites, et de différente nature mais seront choisis afin de ne pas rendre l'identification du livre mystère trop facile ou difficile.

Quelques exemples :

- morceaux d'image extraite du livre ;
- Extraits de texte lus à voix haute ;
- objets en rapport avec le titre / l'univers du livre mystère
- bruitages, gestes, mimes
- charades, énigmes, comptines...

Matériel : Une sélection de livres suffisante, du matériel pour fabriquer et mettre en scène les indices, des objets en relation avec le contenu des livres.



LE PLUS

Une chasse aux indices peut être organisée en équipe dans un périmètre et un temps délimités (un parc, une cour...).

TYPE DE PUBLIC

Collectif

Age : À partir de 8 ans

Lieux d'accueil : extérieur, intérieur

DÉJÀ EXPÉRIMENTÉE PAR

Le Centre de loisirs Anatole France à Montreuil (93)