

AUTOUR DE LA LITTÉRATURE JEUNESSE ET LA BANDE DESSINÉE

cahier

bleu

Sommaire

- 3 | Édito
- 4 | Description des ateliers 4 6 ans
- 7 | Description des ateliers 6 9 ans
- 10 | Description des ateliers 9 12 ans
- 13 | Description des ateliers ados
- 18 | Annexes

Édito

Les Cahiers d'activités des Escales du livre

- Cahier bleu -

Pendant les vacances, pas question de s'ennuyer!

Les Escales du livre propose un cahier d'activités pour titiller la créativité des enfants, de 4 ans aux ados. Coloriages, jeux, dessins, découpage, bande dessinée, petite fabrique, écriture, multimédia, voici 12 propositions autour de la littérature jeunesse.

Les Escales du livre est une association organisatrice d'évènements autour du livre et de la lecture. Nous menons des activités qui visent à promouvoir la littérature pour le plus grand nombre :

- * Festival et salon du livre au printemps
- * Evénement d'été pour les enfants et les familles
- * Atelier du lecteur (dispositif d'accompagnement vers le plaisir de lire pour les enfants et les familles des structures sociales)
- * Prêts d'expositions

Les activités proposées sont issues du projet #JEPARSENLIVRE, version numérique de l'Eté de l'Escale du livre, proposée aux centres d'animation et de loisirs en juillet 2020, dans un contexte de confinement. Il s'agissait de maintenir le lien entre les enfants, jeunes et les familles avec les livres.

www.escaledulivre.com



© escalesdulivre

g escalesdulivre

Description des ateliers

Cahier numérique d'activités autour de la littérature jeunesse et la bande dessinée



4 - 6 ans



Pascale Estellon, créations pour les petits

Pascale Estellon est une autrice et illustratrice spécialisée dans la petite enfance.

Ses ouvrages ont souvent vocation à faire découvrir la nature, l'Histoire et le monde aux enfants, à les ouvrir à de nouveaux horizons. « J'aime offrir aux enfants des images simples, belles pour leur donner envie de créer, imaginer et fabriquer en tout liberté. »

Elle propose une sélection d'activités pour accompagner les petits dans leur élan créatif spontané.



Dernier titre paru : *L'imagier des couleurs de la nature* (Les Grandes Personnes)

Toutes les couleurs sont dans la nature! Ce magnifique imagier illustre la richesse des couleurs que la nature nous offre à travers les animaux, les plantes et les minéraux. Réalisées à la gouache, les illustrations de Pascale Estellon, à la fois matière et couleur, se déploient sur de larges rabats. En fin d'ouvrage, une petite histoire de chaque couleur.

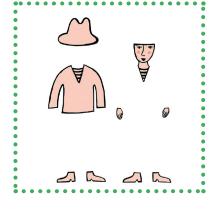


Ma collection de papillons

atelier créatif Voir Annexe 1 page 18

Un tutoriel très simple pour créer des papillons. Très simple, mais qui permet aux enfants de travailler leur dextérité - plier, découper, recopier - et leur imagination - décorer, inventer.

Sur une initiative des Escales du livre.



Défilé de mode

atelier créatif Voir Annexe 2 page 24 Imaginez et créez votre collection de mode! Fleurs, pois, rayures, couleurs? À vous de choisir!

Sur une initiative du SLPJ.



Memory les instruments de Pipo

jeu Voir Annexe 3 page 29

Les instruments de Pipo, un album musical illustré par **Delphine Chedru**, met en scène Pipo, un écureuil qui aime la musique et les surprises. L'album propose d'écouter et deviner quels sont les instruments que l'on entend sur le CD, et le memory permet de les découvrir ou de les réviser.



Dernier titre paru : Tout et ses contraires (Hélium)

Un album à grands rabats qui place le lecteur en situation d'expérience et de contemplation de l'image et leur apprend à verbaliser les contraires tout en s'amusant avec les formes et les couleurs de ce beau livre à rabats.

Description des ateliers

Cahier numérique d'activités autour de la littérature jeunesse et la bande dessinée



6 - 9 ans





Les Chimères

atelier créatif Voir Annexe 4 page 33

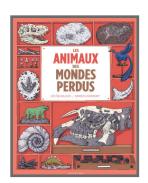
À partir de planches anatomiques d'entomologie, **Les Tigres Gauchers** vous proposent de créer toutes sortes de chimères, curieuses et colorées, asymétriques et joueuses, lunatiques et sans dessus-dessous, à partir de toutes ces parties de corps d'insectes.

Sur une initiative du SLPJ.



Dernier titre paru : Les Animaux des mondes perdus (Actes Sud junior)

De l'ammonite à Hallucigenia en passant par le diplodocus, nos musées regorgent aujourd'hui d'animaux fossilisés. Mais ce que l'on connaît moins, c'est l'énorme travail de reconstitution auquel se livrent les chercheurs. À travers les pages de ce livre étonnant, on découvrira les méthodes pour faire parler un corps pétrifié, mais aussi l'utilité des fossiles pour comprendre le monde disparu dans lequel ces animaux vivaient : ammonites utilisées comme repères chronologiques ou encore fossile portant la trace des mâchoires d'un prédateur...



Carte Pop-up Viandojus

atelier créatif Voir Annexe 5 page 42

Viandojus est un sanglier. Un mignon sanglier trop chou! Bon, un peu râleur, mais au grand coeur. Dans son livre 6 histoires de Mirabelle et Viandojus (De La Martinière jeunesse), l'autrice **Christine Roussey** raconte les aventures réjouissantes d'une petite fille et d'un sanglier. Elle te propose de réaliser une carte pop-up à personnaliser.



Une création Escales du livre.

Dernier titre paru : 6 histoires de Mirabelle et Viandojus (De La Martinière jeunesse)







atelier créatif Voir **Annexe 6** page **52**

Dans la classe de Momo, tous les jours, un nouvel élève arrive : un personnage haut en couleurs qui passe la journée à l'école, et repart à la fin de la journée. Et c'est génial : les journées se suivent mais ne se ressemblent pas !

Le dessinateur **Benoît Audé** te propose d'inventer un nouveau personnage et d'imaginer les dialogues. Deviens auteur de BD!



Sur une initiative des Escales du livre.

Dernier titre paru : *Les nouveaux Tome 1 : Une drôle de journée!* Texte de Vincent Cuvellier, illustration Benoît Audé (Le Rouergue)

Description des ateliers

Cahier numérique d'activités autour de la littérature jeunesse et la bande dessinée



9 - 12 ans



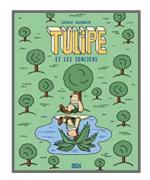


Le grand coloriage de Sophie Guerrive

coloriage Voir Annexe 7 page 62

L'autrice de la série *Tulipe* (Editions 2024) et fan absolue de Peanuts, Calvin & Hobbes et Mafalda, **Sophie Guerrive** imagine ce grand coloriage inédit qui met en scène de drôles de personnages dans un univers qui l'est tout autant. Soyez prêts à dégainer des feutres en compagnie des personnages d'Esope Cyclope, Cléo Robot et Ursule Globule.

Trois grandes planches à imprimer et à mettre bout à bout pour une fresque à colorier.



Sur une initiative des Rencontres du 9ème Art.

Dernier titre paru : *Tulipe et les sorciers* (Editions 2024) 2019 Le petit monde de l'ours Tulipe, Crocus le serpent et Trèfle la tortue. C'est dans les pouvoirs de la poésie que Violette, l'oiselle, place ses espoirs. Rimes riches, rimes pauvres, verbe prophétique ou divagations ensoleillées : c'est bien par la parole que chacun cherche à apprivoiser la répétition des jours - et le tenace sentiment d'absurdité qui l'accompagne...



La fabrique des Monstres

découpage Voir Annexe 8 page 66

En attendant de découvrir à sa parution le Zoo Monsters avec un vrai jeu de cartes de monstres à collectionner, **Stan Manoukian**, dessinateur de la série *Monstre* (P'tit Glénat), s'amuse à vous confier les clés de son cabinet de curiosités : vous voilà donc aux commandes d'une véritable fabrique de monstres avec des bouches, des yeux, des bras et des tentacules pour imaginer la créature de vos rêves. Ou de vos cauchemars...



Sur une initiative des Rencontres du 9ème Art.

Dernier titre paru : *Monstre a peur des monstres*, Séverine Gauthier, dessins Stan Manoukian (P'tit Glenat)

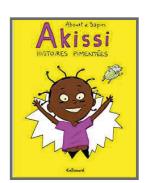
Monstre aime vivre la nuit. Tout est gris et doux. Il aime beaucoup moins le jour. C'est à cause des monstres qui se cachent dans la lumière. Alors, quand le jour se lève et que vient le moment d'aller se coucher, Monstre se prépare à affronter ses peurs...



Le jeu de l'oie d'Akissi

jeu Voir Annexe 9 page 69

Marguerite Abouet et Mathieu Sapin, les deux auteurs de la série Akissi (Gallimard bande dessinée) te proposent de jouer avec Akissi. Pour cela, il faut que tu imprimes et assemble les deux feuilles A4 pour réaliser le plateau de jeu (tu peux aussi coller le tout sur un carton pour que ce soit plus résistant). Ensuite, il faut que tu trouves un dé, et un pion pour chaque joueur. Le principe ? Il faut que tu aides Akissi à ramener le poisson du marché à sa maman. Mais attention, car Akissi a tendance à faire des bêtises en chemin...



Sur une initiative des Rencontres du 9ème Art.

Dernier titre paru : *Histoires pimentées* (Gallimard bande dessinée) Quand les moutons partent en vol plané, que le maître d'école est victime du super-missile de Spectreman et que les noix de coco s'attaquent aux grandsmères : attention, le piment Akissi est là!

Description des ateliers

Cahier numérique d'activités autour de la littérature jeunesse et la bande dessinée



ados





Toute la France dessine

atelier créatif Voir Annexe 10 page 72

Dix auteurs de bande dessinée proposent des strips à compléter. Deux cases servent de point de départ, mais c'est à vous d'imaginer la suite. Une bonne manière de découvrir et de s'exercer à l'art de la bande dessinée.

Toute la France dessine! est une initiative de la Cité internationale de la bande dessinée et de l'image, lancée dans le cadre de BD 2020 et de l'opération #CultureChezNous du ministère de la Culture.

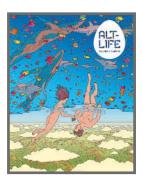
Les auteurs ayant contribué:



Florence Cestac

Dernier titre paru : Les Démons de l'existence (Dargaud)

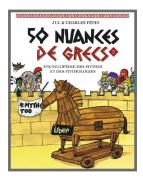
Noémie subit le démon de midi pour ses 40 piges, fracassée par le départ de son conjoint vers de plus vertes prairies, puis appréhende le démon d'après-midi entourée de ses copines le temps d'un week-end à la mer pour ses 50 ans ; avant d'envisager le démon du soir avec un héroïsme énergique. Un chef-d'oeuvre d'humour vache, un concentré de vie avec ses fous rires, ses coups de blues, et beaucoup de tendresse.



Joseph Falzon

Dernier titre paru : Alt-life,Tome 1 (Le Lombard)

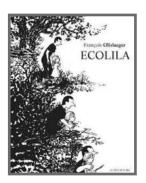
Josiane et René sont de la génération 50/50 : moitié dans le réel, moitié dans le virtuel. Fuyant un monde à l'agonie, ils se portent volontaires pour la plus définitive des expériences : être les pionniers d'un nouveau monde, 100% virtuel, sans retour possible. Cet univers où tout est possible (ou presque) va devenir l'aventure qui définira les contours de leur avenir et de celui de tous ceux qui choisiront de les rejoindre.



Jul

Dernier titre paru : 50 nuances de grecs : Tome 2 (Dargaud)

Le tome 2 de la plongée savante et subversive dans les classiques de la mythologie gréco-latine, la rencontre hilarante entre les mythes fondateurs et notre société contemporaine est toujours aussi passionnante!

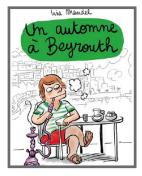


François Olislaeger

Dernier titre paru : *Ecolila* (Actes-sud)

Une fable sur le rapport entre l'homme et la nature, au cours d'une après-midi passée dans un parc entre un père et sa fille de 5 ans.

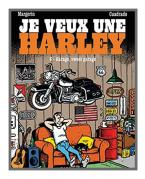
Les jeux et les dessins qu'ils inventeront ensemble, au gré des rencontres, seront autant de propositions, de prises de conscience ou d'idées nouvelles pour préparer demain.



Lisa Mandel

Dernier titre paru : Un automne à Beyrouth (Delcourt) 2018

Précurseure des blogs BD, reine du détail d'arrière-plan hilarant, mais aussi fine analyste de la société, la talentueuse Lisa Mandel revient pour nous raconter ses trois mois passés au Liban. De la trivialité des salles de gym ou des soirées de l'upper-class libanaise aux problématiques de la condition féminine, du harcèlement sexuel ou encore des tensions religieuses, Lisa Mandel réussit l'habile tour de force de nous dessiner un Liban aux multiples facettes. Le dénominateur commun de ces notes ? L'humour, évidemment.



Franck Margerin

Dernier titre paru : Je veux une Harley : Tome 6, Marc Cuadrado, dessin Franck Margerin (Dargaud)

Motard passionné, Marc rêve d'un grand garage où il pourrait vivre au plus près de ses motos et partager des bières avec ses potes bikers. Tanie, devenue végane, ne jure plus que par le bio et veut avoir son potager. Alors c'est décidé, après 15 ans passés dans l'appartement du centre-ville, le moment est venu d'acheter une maison.



Giorgia Marras

Dernier titre paru : Sissi - Une femme au-delà du conte de fées (Steinkis)

Elisabeth de Bavière, ou Sissi, n'a pas connu la vie romancée que le septième art a bien voulu lui prêter. En avance sur son temps, indépendante, belle et cultivée, l'impératrice suscitera tour à tour admiration et indignation à la Cour de Vienne et dans l'Europe entière. Loin des clichés, la vie de Sissi est rythmée par les drames, les voyages et son engagement politique en faveur de la Hongrie. Le destin complexe et tourmenté d'une femme éprise de liberté.



Catherine Meurisse

Dernier titre paru: Les grands espaces (Dargaud)

Catherine Meurisse a grandi à la campagne, entourée de pierres, d'arbres, et avec un chantier sous les yeux : celui de la ferme que ses parents rénovent, afin d'y habiter en famille. Ainsi naît le goût de la création et germent les prémices d'un futur métier : dessinatrice. Avec humour et tendresse, l'autrice raconte le paradis de l'enfance, que la nature, l'art et la littérature, ses alliés de toujours, peuvent aider à conserver autant qu'à dépasser.



Régis Loisel

Dernier titre paru : *Le grand mort : Tome 8*, Vincent Mallié, dessin Regis Loisel (Glénat) Pauvre Pauline! Elle comptait se mettre au vert pour préparer sa maîtrise de sciences éco... La nuit recouvre la forêt bretonne et la « deuch » vient de tomber en panne d'essence juste devant chez Erwan, à 20 kilomètres de tout village. Erwan est un métis du genre placide. Solitaire, il vit simplement, entouré d'objets étranges. Il propose à Pauline de partager sa soupe et de l'héberger pour la nuit... Cette rencontre sera pour elle le point de départ vers un autre univers, un autre espace-temps, où toute sa vie et ses principes vont basculer...



Camille Jourdy

Dernier titre paru : *Les vermeilles* (Actes Sud)

Beau temps pour un pique-nique! Mais pas pour Jo, qui fuit sa famille recomposée le temps de se perdre dans une forêt mystérieuse, loufoque et pleine de vermeilles. Camille Jourdy offre aux jeunes lecteurs un récit initiatique de haute voltige. Pépite BD de Montreuil 2019, Prix Fauve jeunesse d'Angoulême 2020



Twitte avec Donald Trump

atelier d'écriture express Voir Annexe 11 page 86

Avouez-le, vous avez besoin d'un moment de détente ? Pour cela, rien de tel qu'un professionnel. L'auteur **Steve Michiels**, qui a une solide expérience d'amuseur public dans les journaux belges, plonge dans ses *Cahiers de vacances : pour la plage, la révolution et les dîners mondains* (Fremok Editions) et vous livre de quoi vous occuper quelques minutes avec un exercice de géopolitique niveau primaire, histoire de ne pas perdre la main sur twitter.



Sur une initiative des Rencontres du 9ème art.

Dernier titre paru : Cahiers de vacances pour la plage, la révolution et les dîners mondains (Fremok Editions)

On ne va pas s'ennuyer cette année sur les plages, dans les transports, au bureau ou entre amis : Steve Michiels est là. Avec cet ouvrage, vous serez en mesure de faire face aux temps morts de votre existence, mieux, vous ne cesserez d'y retourner à tout moment pour vous amuser et stimuler votre esprit. Si malgré tout, on vous trouvait en train de vous interroger sur le sens de la vie ou la société de consommation, vous ne pourrez vous en prendre qu'à vous même.





Créez votre histoire animée avec Scratch!

Vous southaitez créer votre propre histoire animée ? C'est possible avec Scratch ! Grâce est outil, créez vos propres histoires interactives, jeux et animations et partagez les sur l'alcol !

Scratch est un logiciel gratuit, à télécharger ou à utiliser en ligne, conçu pour initier les enfants et les adolescents à la programmation. Grâce à son utilisation dynamique, les jeune apparencent à person de laçon créative, à subonner systématiquement, et à travailles en entablements.

Créé par un groupe de recherche du MIT (Massachusetts Institute of Technology) et rollaboration avec une université de Californie c'est en 2007 que le site Web a été guavet

Sous la forme d'une pièce de théâtre, l'apprenti programmeur pourra d'abord cho son décor (arrière-plan), ses personnages (lutins) et puis définir un scénario (script).

Le tout s'exécutant dans une zone appelée la scène

Pour l'utiliser, rien de plus simple : il suffit d'assembler les briques de couleurs comme o pourrait assembler des briques de Lego! Coder avec Scratch se révête donc être très ludiqu et pédagogique.

Utilisé dans plus de 150 pays et disponible en 40 langues, Scratch n'attend plus que vous !

Alors, si Scratch vaus tente, décauvrez taut de suite comment l'utiliser et créer vas histoin animées grâce à notre tuto !

Crée ton histoire avec Scratch

multimédia Voir Annexe 12 page 88

Vous souhaitez créer votre propre histoire animée ? C'est possible avec Scratch!

Scratch est un logiciel gratuit, à télécharger ou à utiliser en ligne, conçu pour initier les adolescents à la programmation. Grâce à son utilisation dynamique, les jeunes apprennent à penser de façon créative, à raisonner systématiquement, et à travailler en collaboration.

Créé par un groupe de recherche du MIT en collaboration avec une université de Californie, le site Web a été ouvert en 2007.

Sous la forme d'une pièce de théâtre, l'apprenti programmeur pourra d'abord choisir son décor, ses personnages et puis définir un scénario.

Une proposition du Labo des Histoires Nouvelle Aquitaine.

Annexes

Annexe 1

Pascale Estellon - Ma collection de papillons

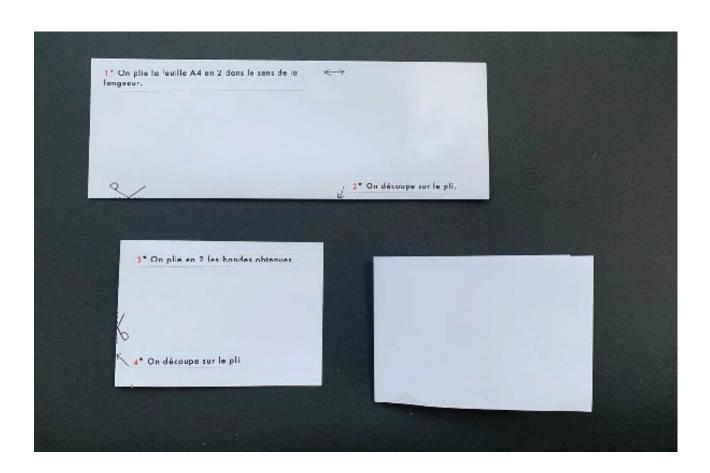


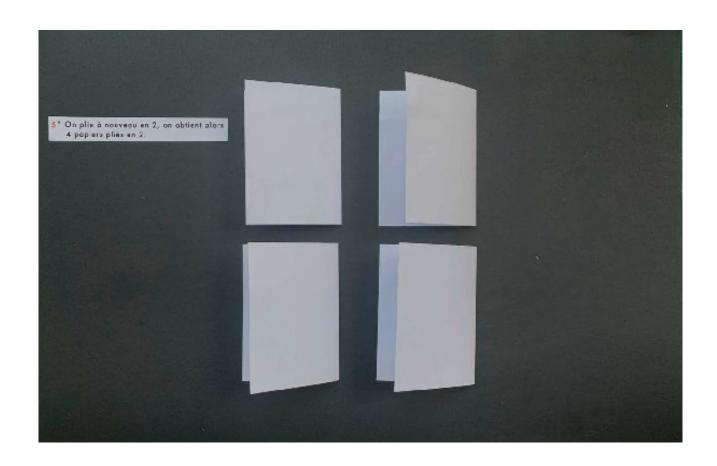
atelier créatif

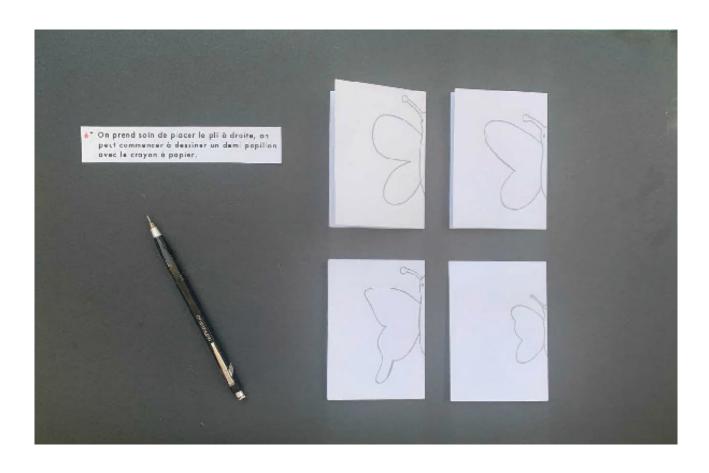


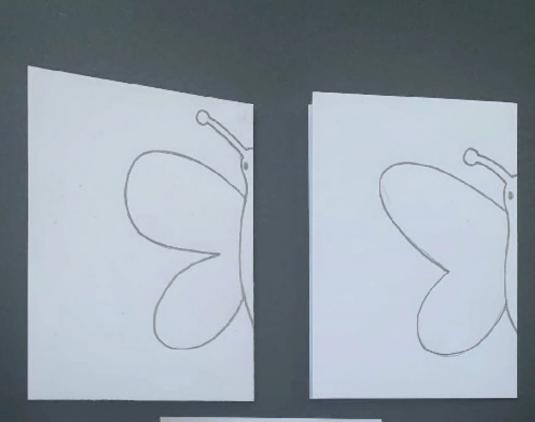




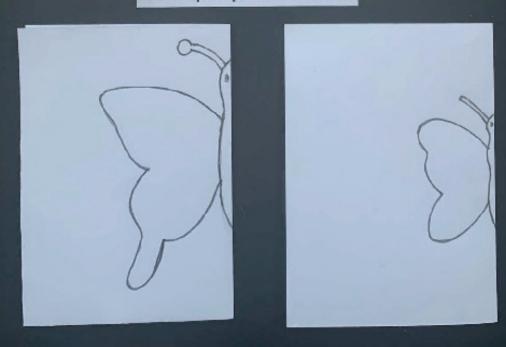








Voici quelques modèles...





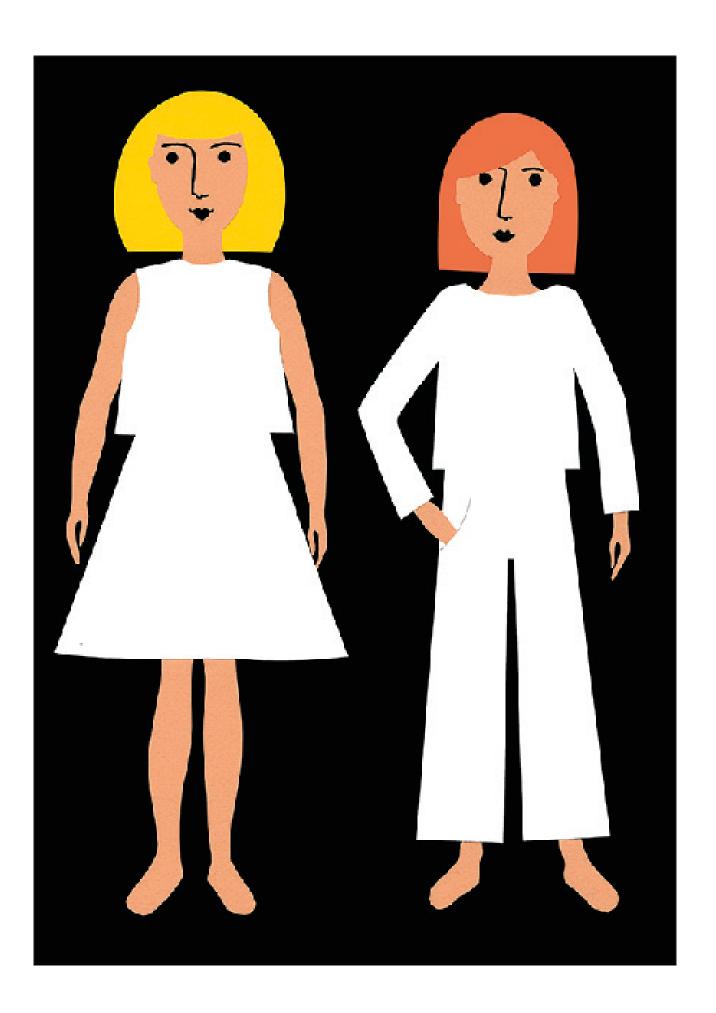


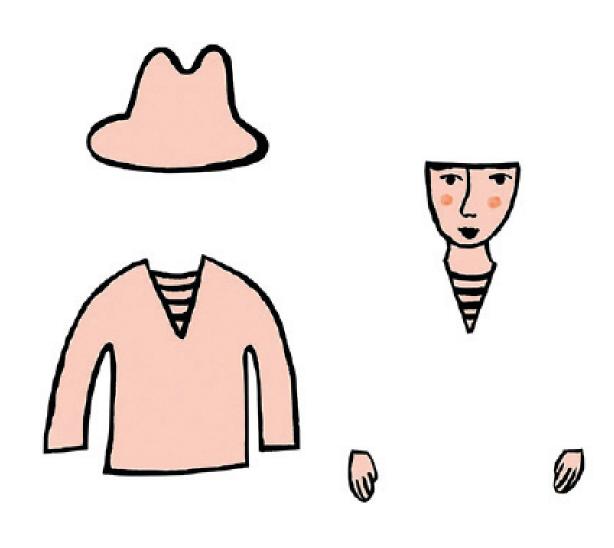


atelier créatif

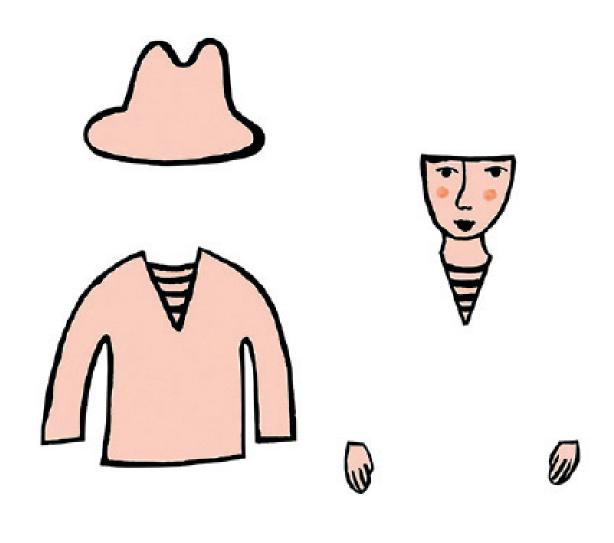




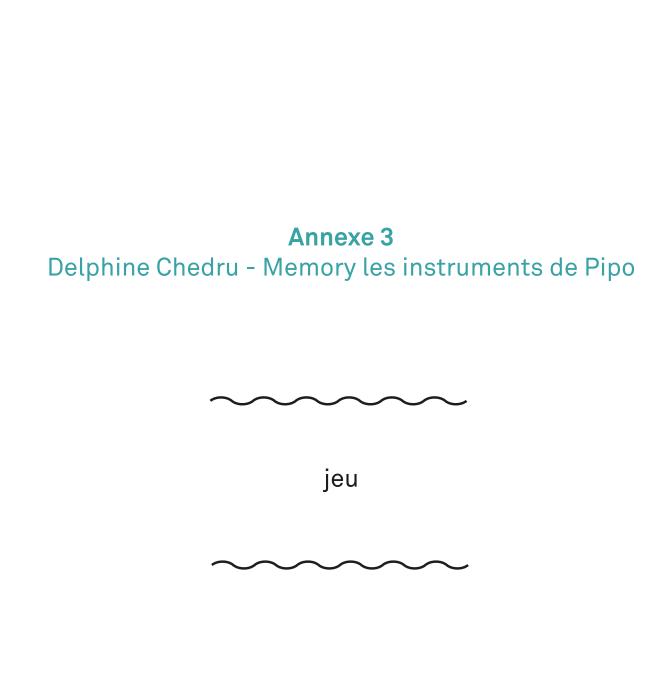




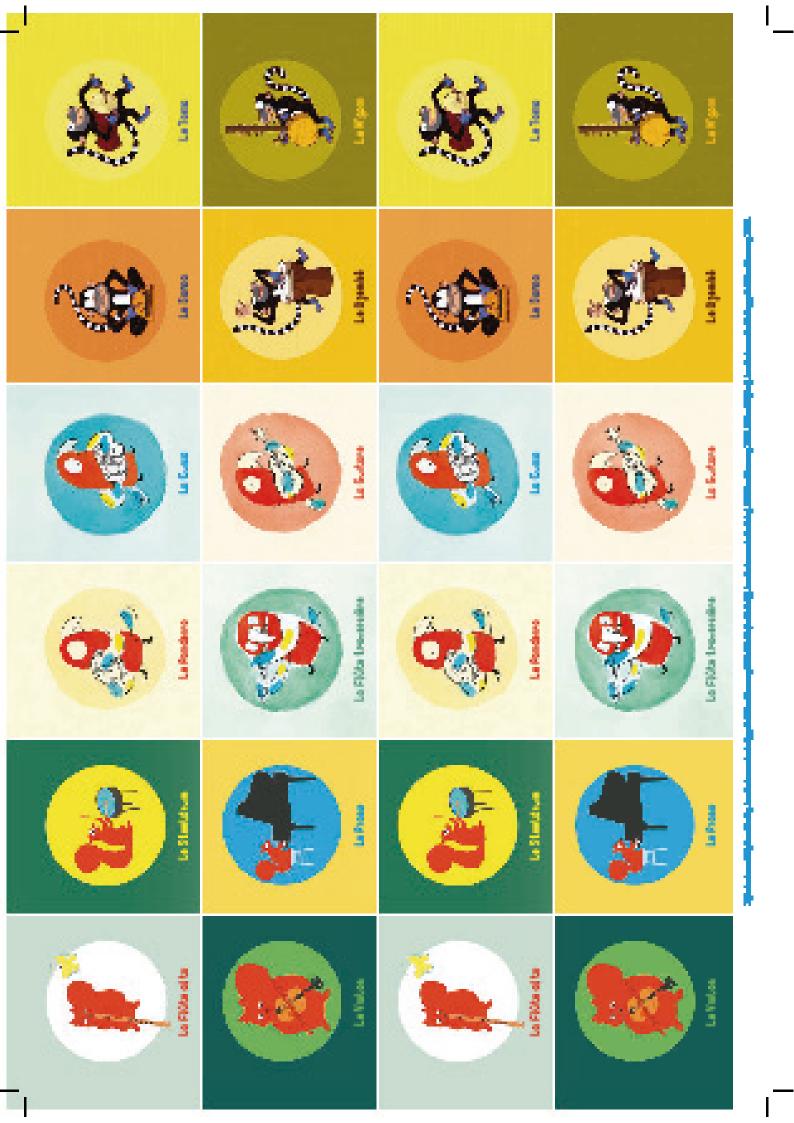


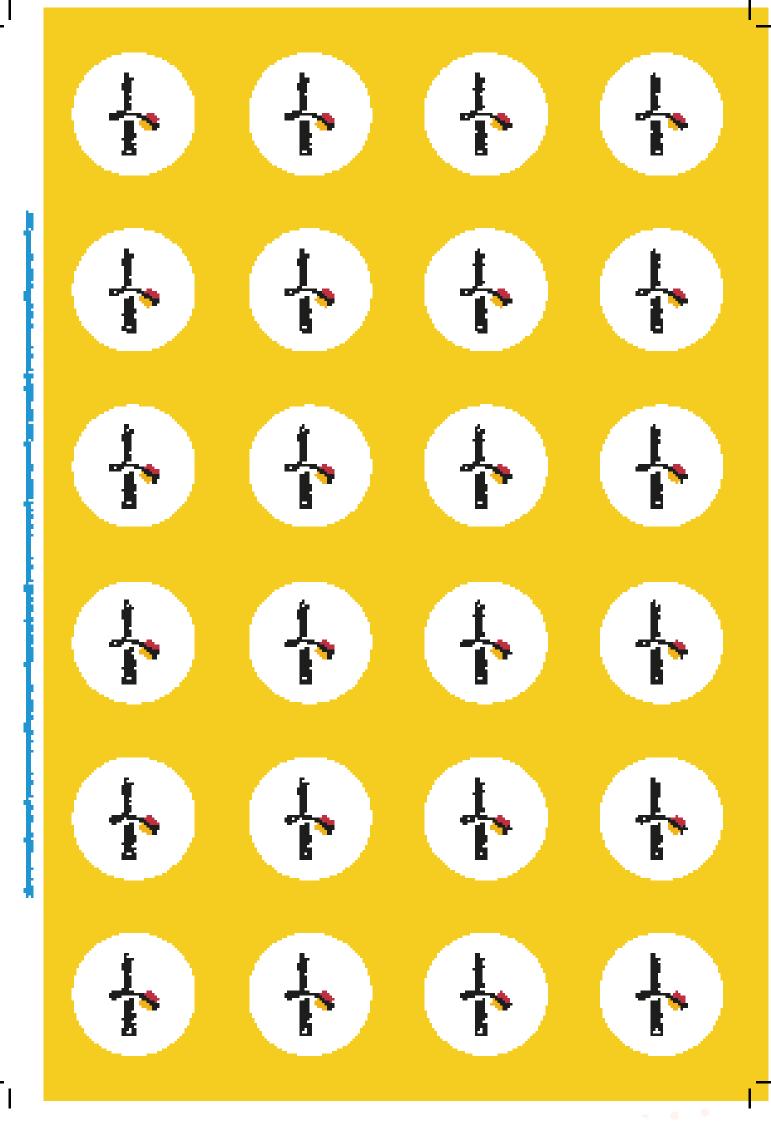










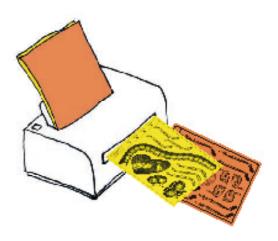




atelier créatif



ATELIER CHIMÈRE DRÔLES DE PETITES BÊTES





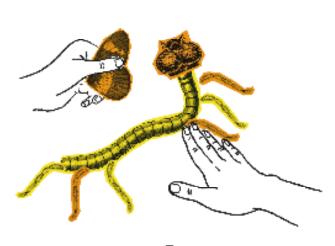
IMPRIMER

imprime las planchas sur das facilles A4 de différentas conleurs (da préférence fino). Chaque planche part être utilisée asule ou part être combinés avec d'autres pour créer une public bête.



DÉCOUPER

Découpe una ou plusieurs planches pour avoir différentes parties d'insectes : tâts, eur ps, paties, antannes, elles.





COMPOSER

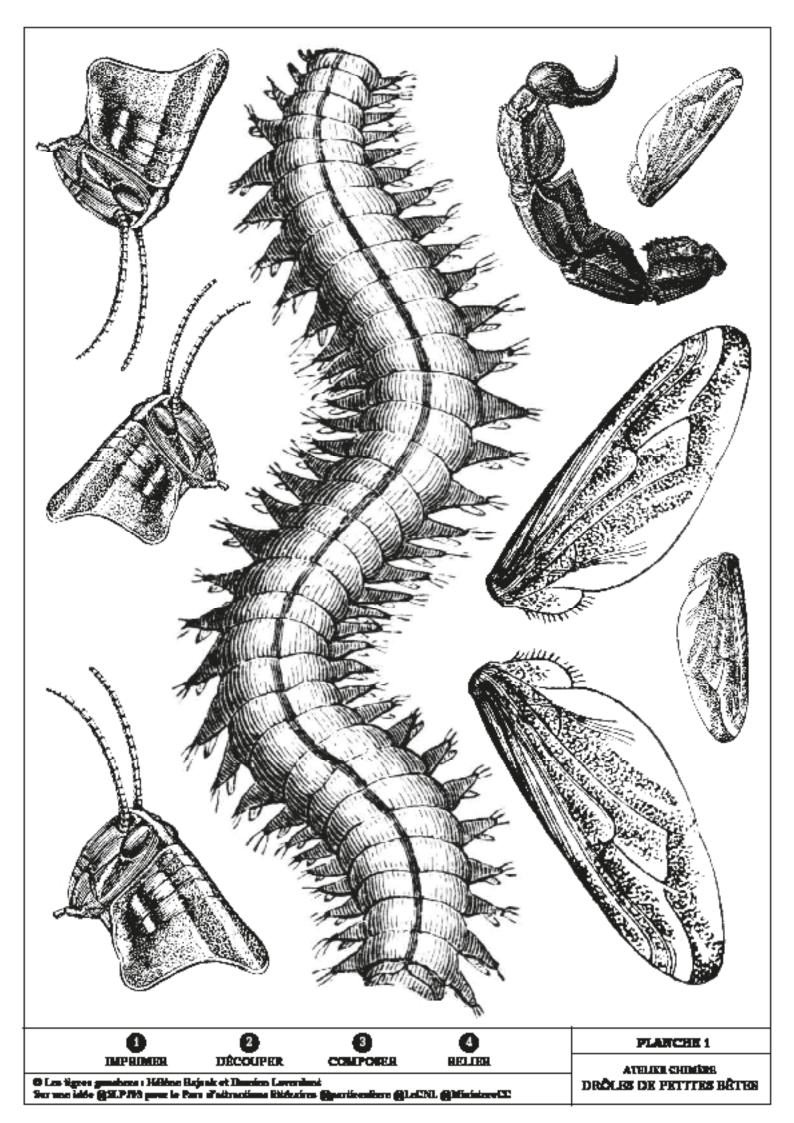
Compose ta créature selon tes envise. To peux l'imaginer minuscule cu géante, volante cu è mille pettes, velue ou è carapaca, manaçante cu rigulote.

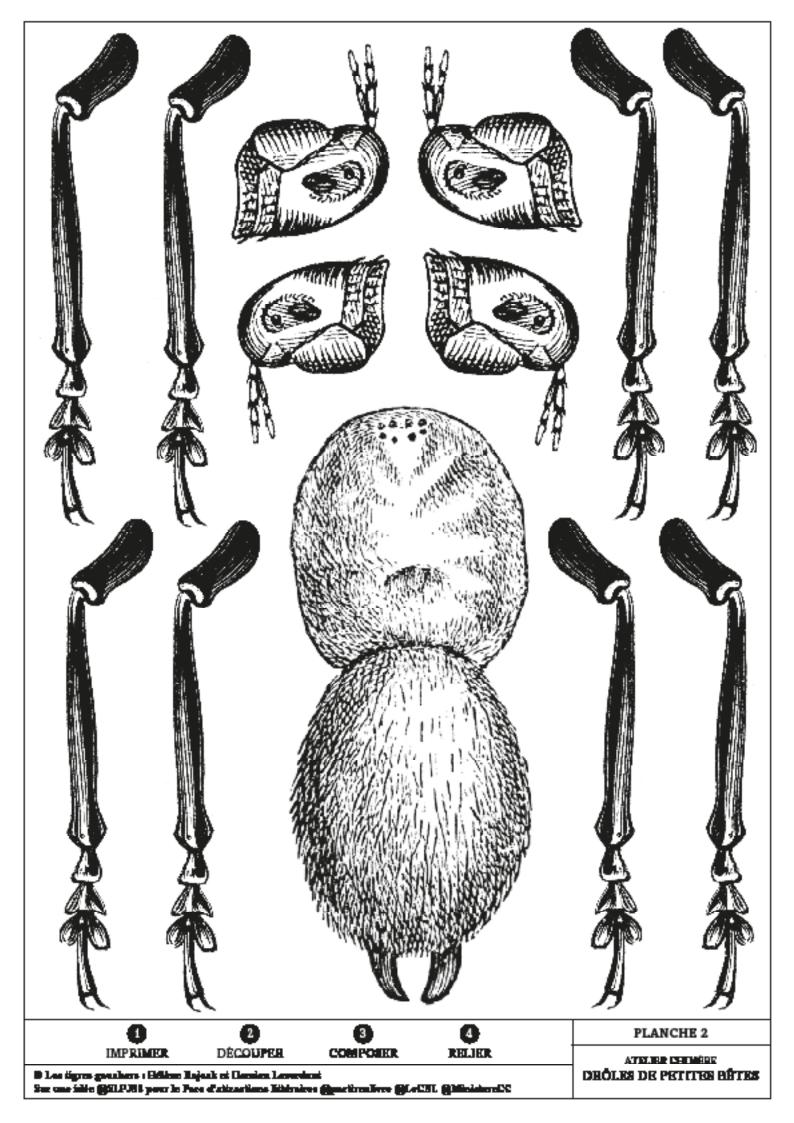


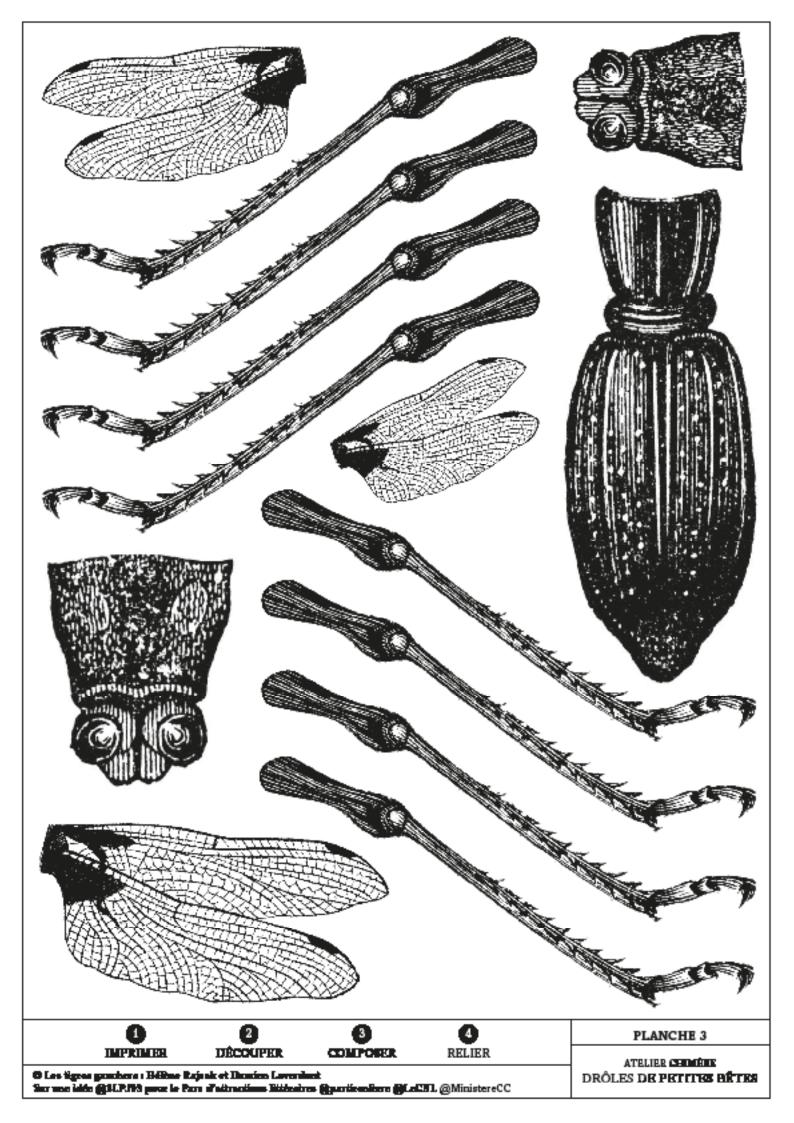
RELIER

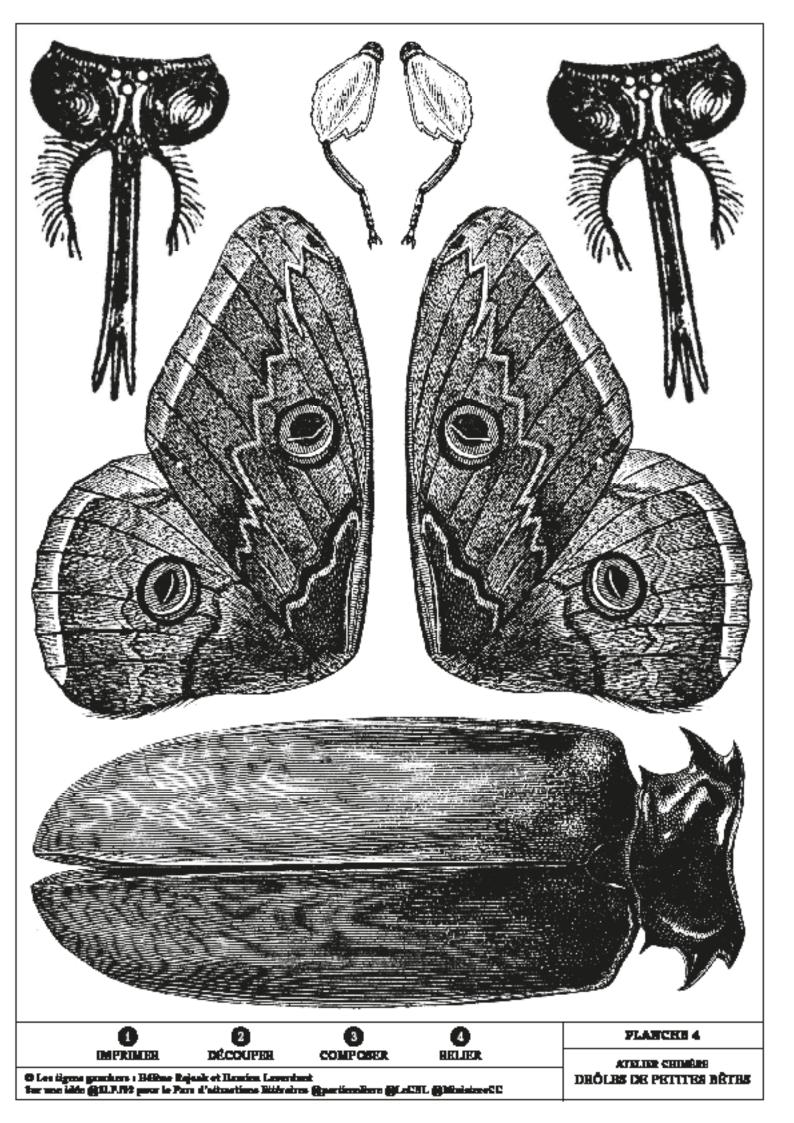
Avec des attaches parisiennes, relie les différentes parties de la bestiche qui pourre sinui litre articulée (sans attaches parisiennes to peux suesi l'essembler avec de la colle ou du santah)

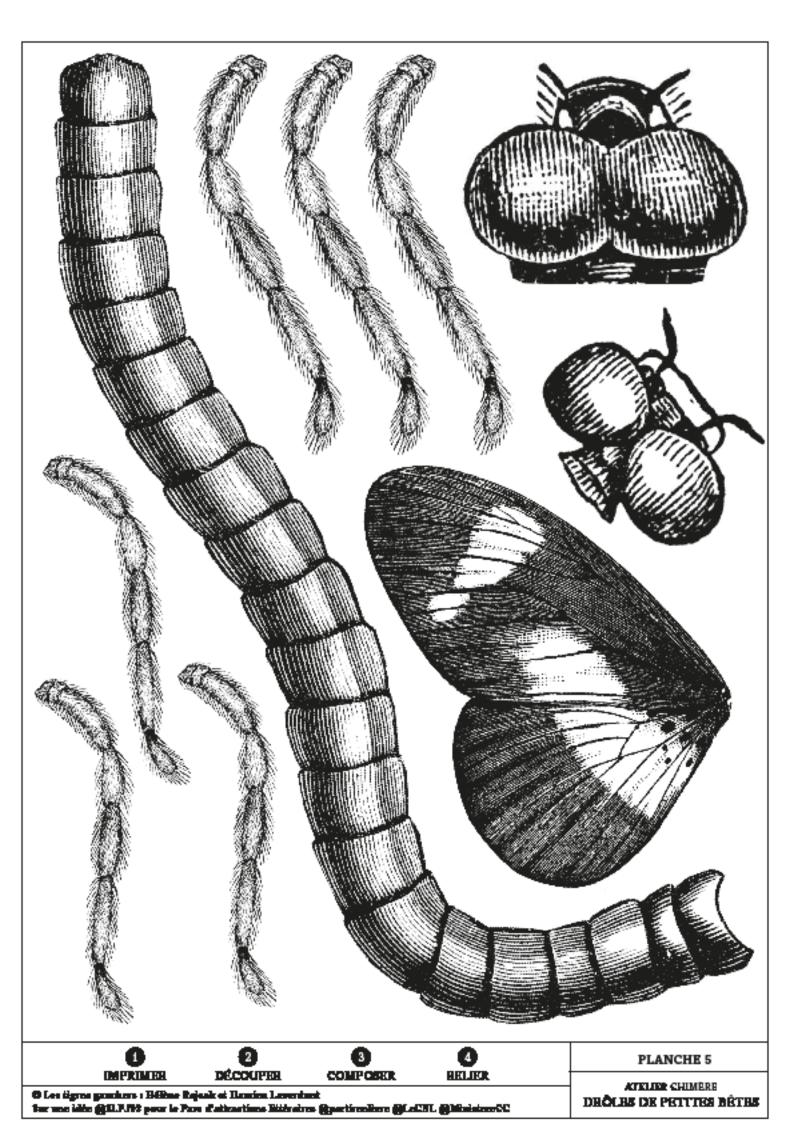
O Las tigres geochers : Hitiline Rajonk et Damien Leverdant. Sur une tide @BLPJ63 pour le Paru d'attractions littéraine @partirentires @LeCHL @MinisteraCC

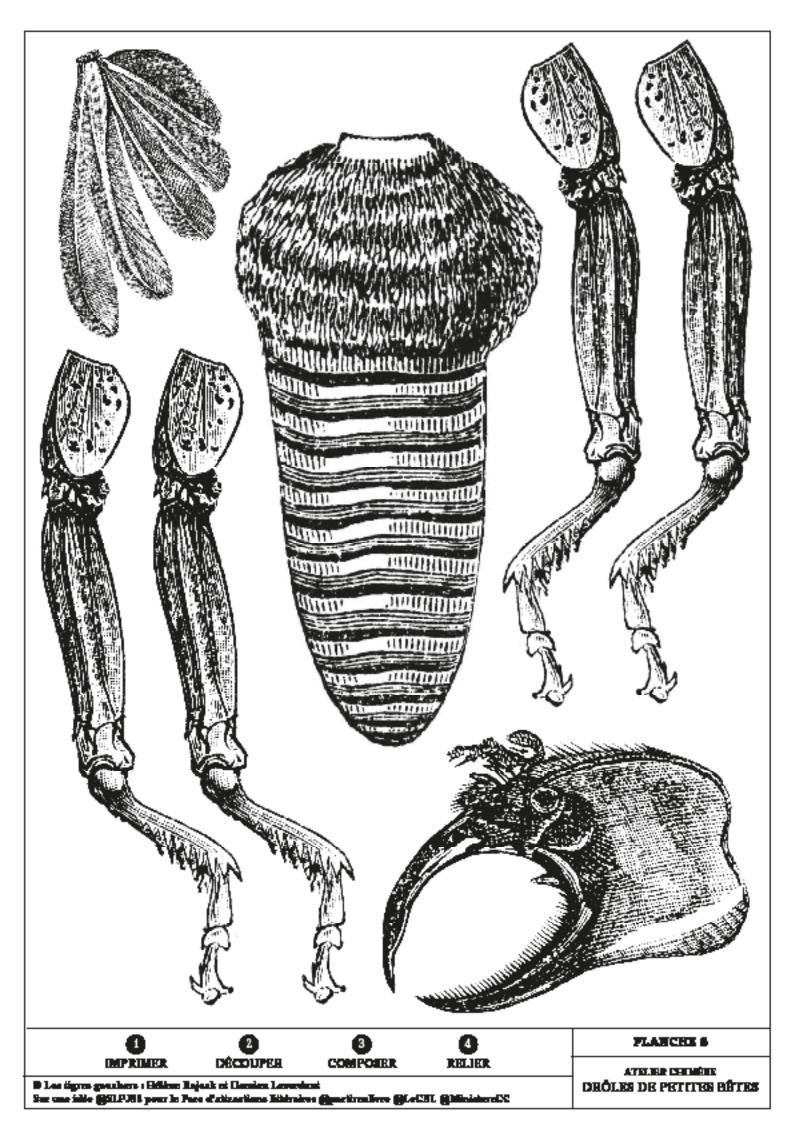


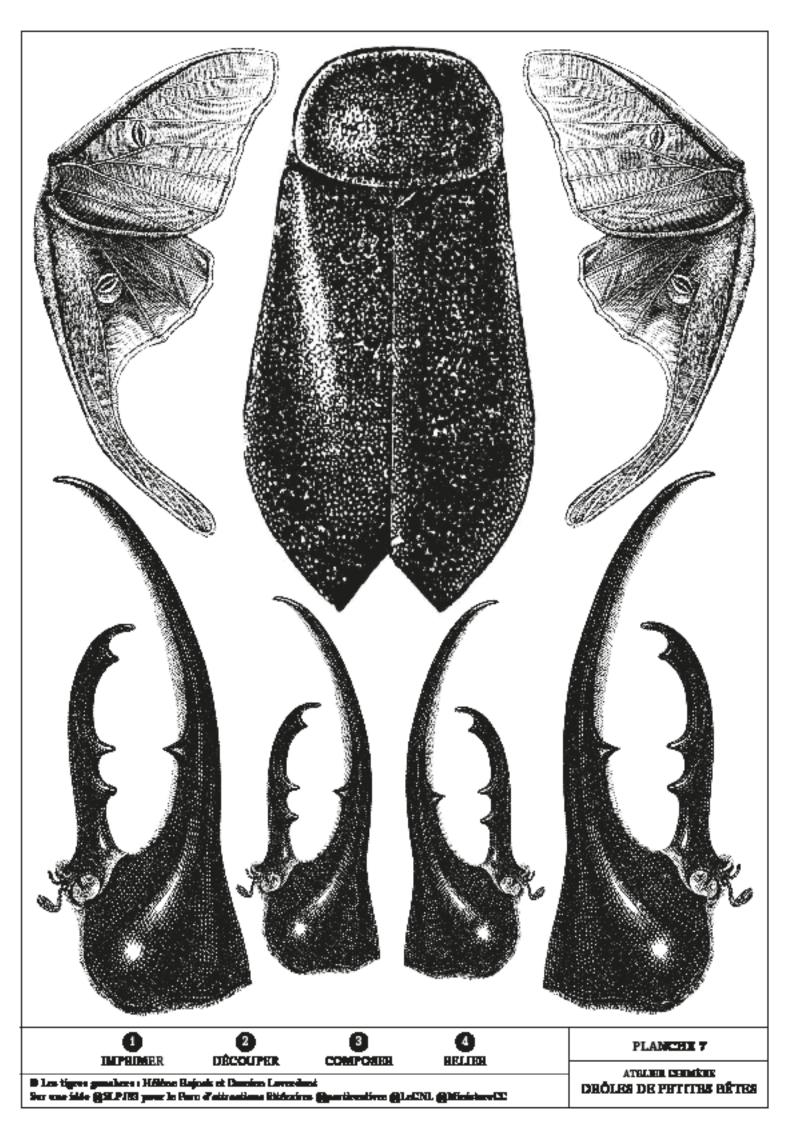














atelier créatif



Une CARte POP-UP, avec ViANDOJUS! et un peu Christine Rousey

· Matériel .

. 3 feuilles A4 (papier normal)

· feutres, vayons (ou a avec quoi vous aimez dessiner)

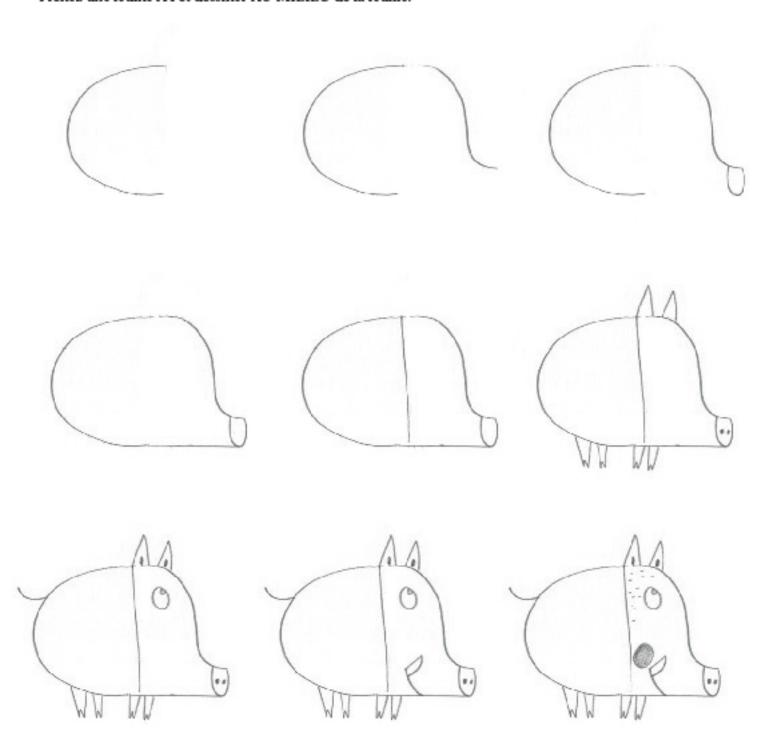
. colle

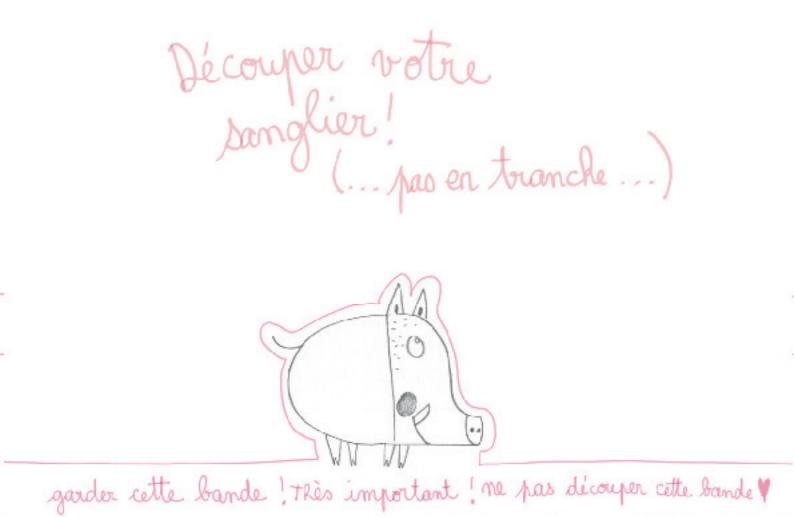
· cise aux.

· bonne humewr (ou pas)

Comment DESSINER VIANDOJUS?

Prenez une feuille A4 et dessiner AU MILIEU de la feuille.





Dessiner une ligne tout autour de votre sanglier (la ligne rose sur l'exemple)

et laisser une bande d'environ 1 ou 2 cm dessous

découper sur cette ligne.

le PliAcy... (là il faut un peu se concentron, mais pas trop, juste un peu V)



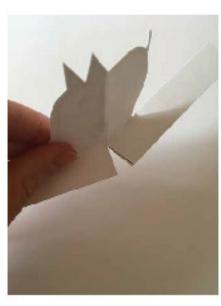
 replier la bande deritere le sanglier.



 plier le sanglier et la bande en
 Le groin du sanglier arrive sur ses feuses.



 Déplier et poser à plat. Desniner une ligne sur le pli su milien de la bande.



4Découper cette ligne.

Mettez le sanglier de coté, et prenez une nouvelle feuille A4.



 Mettez le amglier de coté, et prenez une nouvelle feuille A4.

Dessiner le décor

une forêt, un pré, le lord de mon, un pays imaginaire, la cuisine de ta marrie... ce que tu veux les sangliers sont heureux partout!

Découper le décor!



le Pliage... (là il faut un peu se concentron, mais pas trop, juste un peu V)



 replier la bande derrière le décor.



2. plier le décor et la bande en 2.



3.Déplier et poser à plat. Dessiner une ligne sur le pli au milieu de la bande.



4Découper cette ligne. Mettez le décor de coté, et prenez une nouvelle feuille A4.



Prenez la dernière feuille A4 à l'horizontal. Pliez-la en 2. Vous opienez une carte format A5.



 Encollez le dessous de la bande blanche du décor.
 Collez le décor à l'intérieur de la carte, pile su milieu en prenant soin de le plier un pen.





La pliure de la carte doit arriver dans la pointe de la découpe de la bande, comme sur la phota.

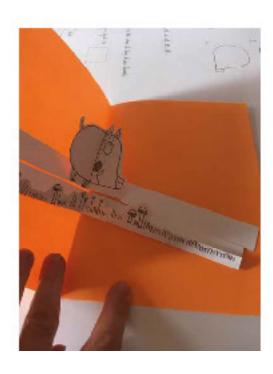
- 4. Reference la carte, et applatissez la bien sous un gros livre ou un éléphant.
- Laissez sécher 5 minutes (faites des étirements ou appelez vos papys mamys.)

TADAAAA!

Ouvrez doucement la carte en entier. Viandojus et son décur se dresseront groin au vent : joie, petite danse et youpi ponêt !









Restez chez vous CUPS!
Restez chez vous bientot on retournera coraxir tante!

avec les sangliers, mais pas tout
de suite, bientot!

Avec toute ma tendresse!



PS : merci à l'escale du livre de Bordeaux pour cette belle initiative d'atelier à distance ! Merci aussi pour son soutien aux artistes- auteurs (coeur coeur coeur)

PS 2 : paringez was créntions sur les réseaux sociaux de l'escale du livre et sur le mien : @escaledulivre, @christine_le_sanglier

PS 3 : aucun amplier n'a été maltratié pour les besoin de ce DIY.

PS 4: ce petit steller a été entièrement conçu en pyjama, merci pour votre compréhension ;-)

Annexe 6 Benoît Audé - Atelier bande dessinée : Les Nouveaux atelier créatif



. voici un PETIT

∰ ¬"MAISON!"

DES CRAYONS DES FEVILLES ! C'EST PARTI!

PO.3 DESSINE

UN NOUVEAU DE

TON CHOIX...

(UNE POULE, SPIDERMAN)

UNE (ROTTE DE NEZ)

ET FAIS LUI VIVRE UNE

DRÔLE DE JOURNÈE!

PA 6 0 - INVENTE

LES DIALOGUES

POUR L'ÈPISODE

S CREUB 112

P8 9 BONUS! DÉTENTE

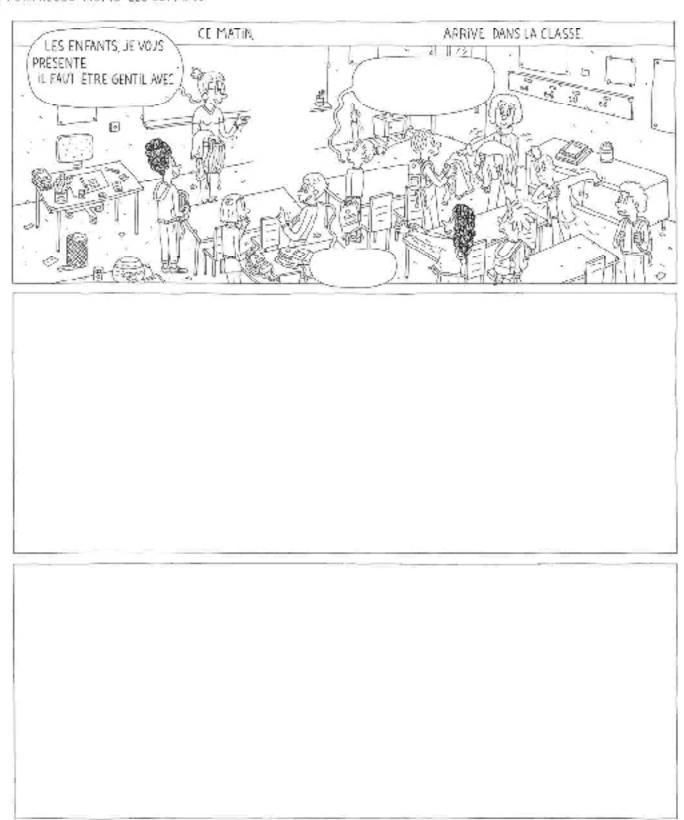
COLORIAGE!

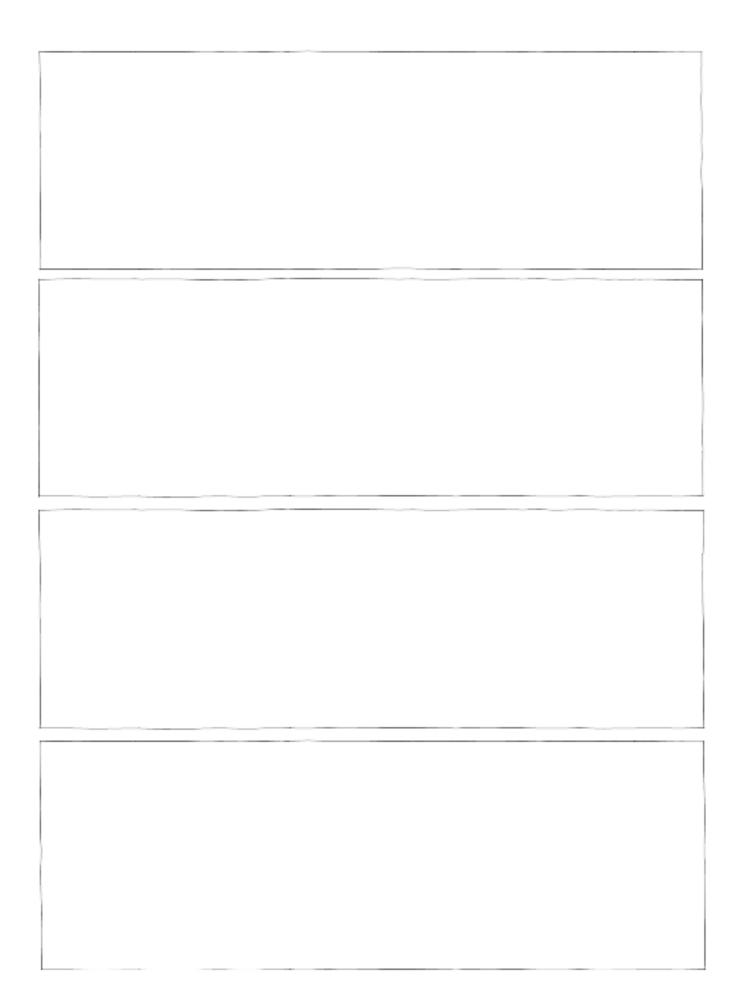
lien à vous les zamis signe MoMo

NOJONED HE

LES Nouveaux

LA MAÎTRESSE MOMO LES COPAINS







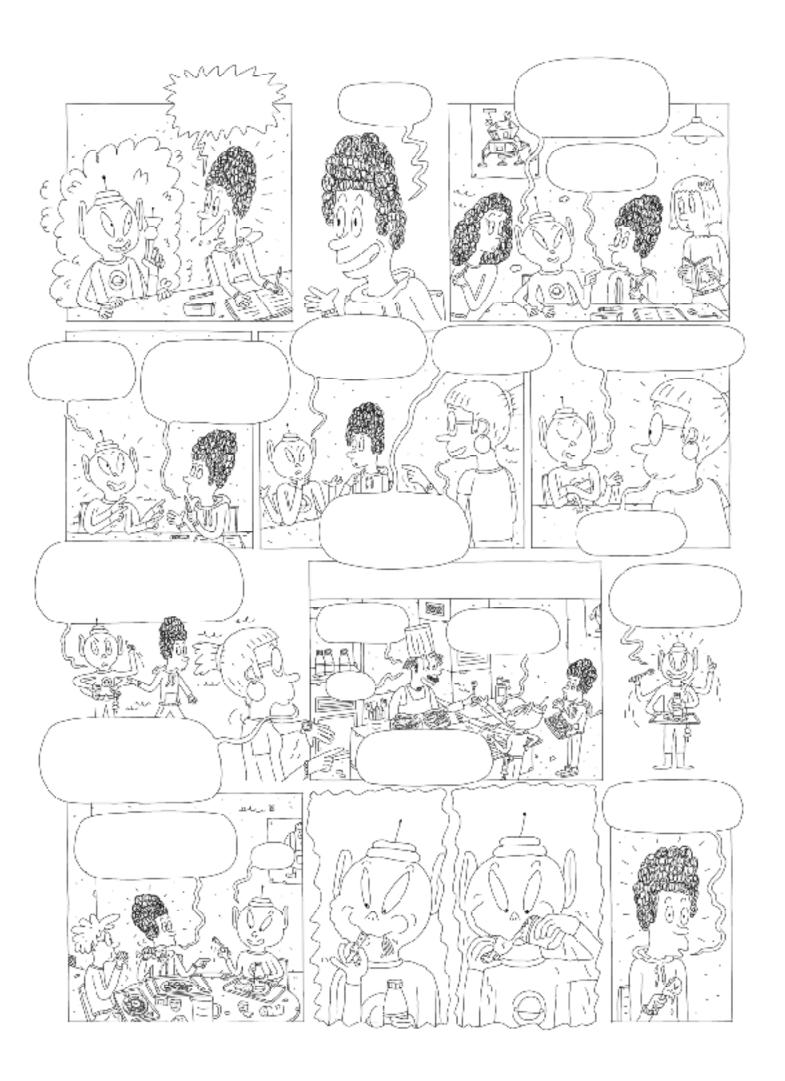
les No*u*veaux

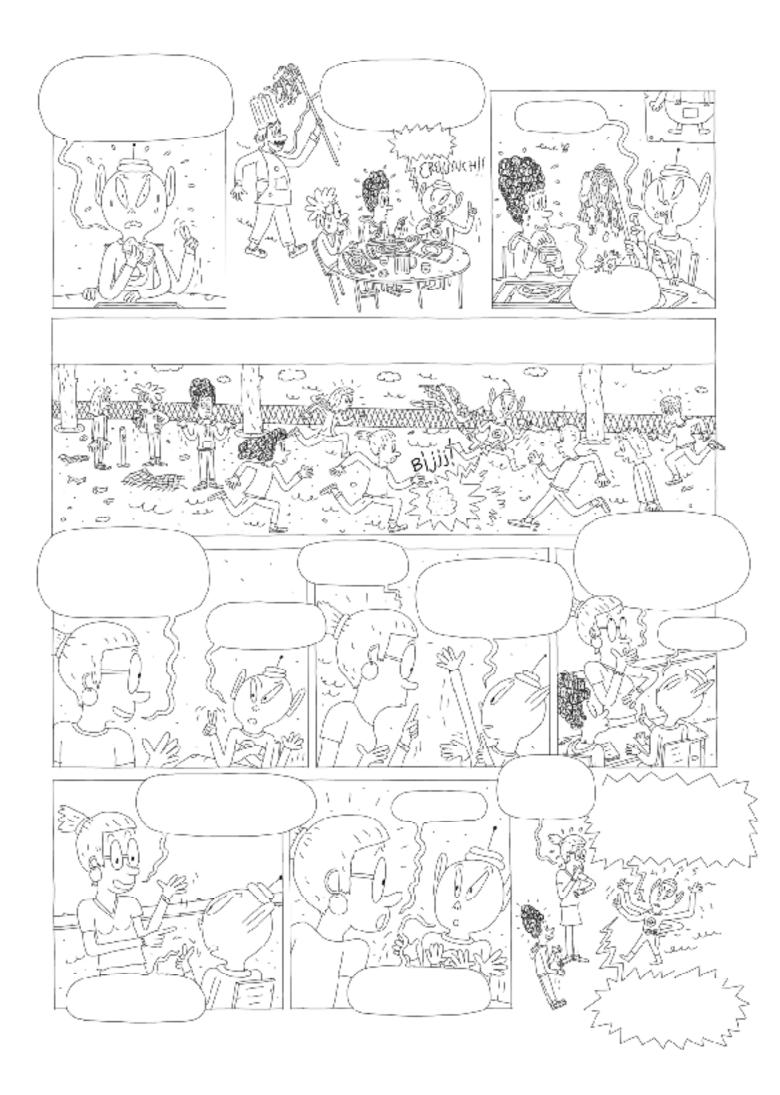


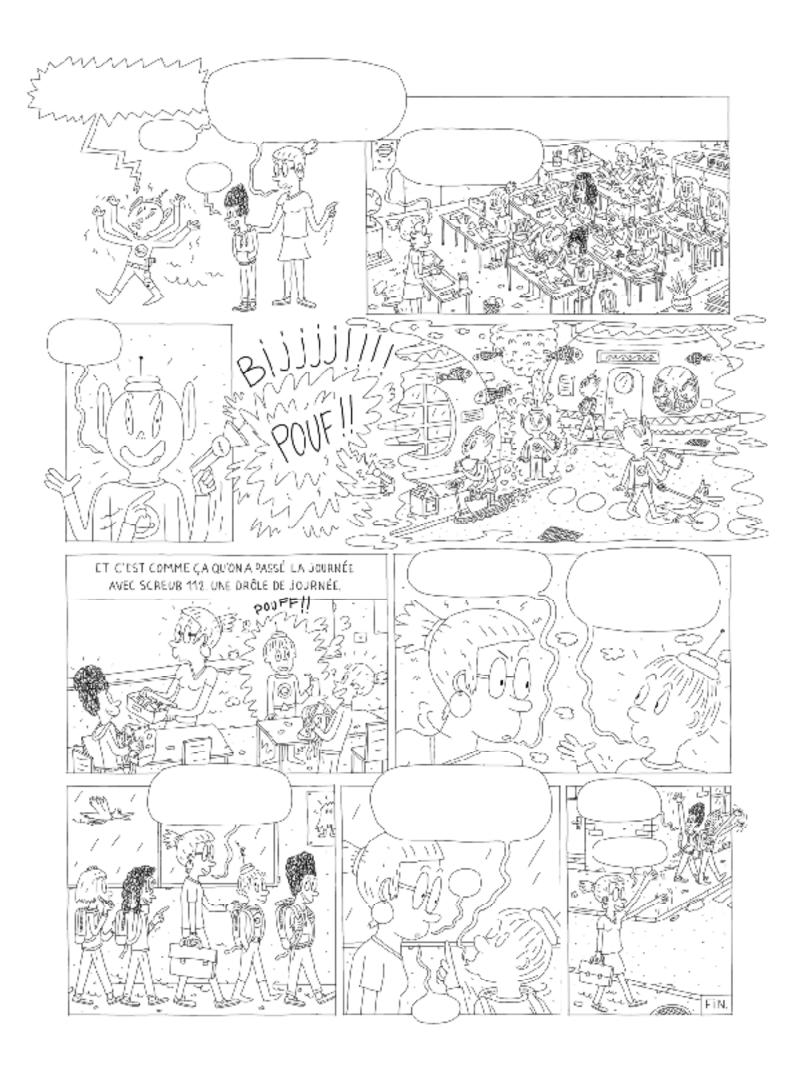
LA MAÎTRESSE MOMO LES COPAINS

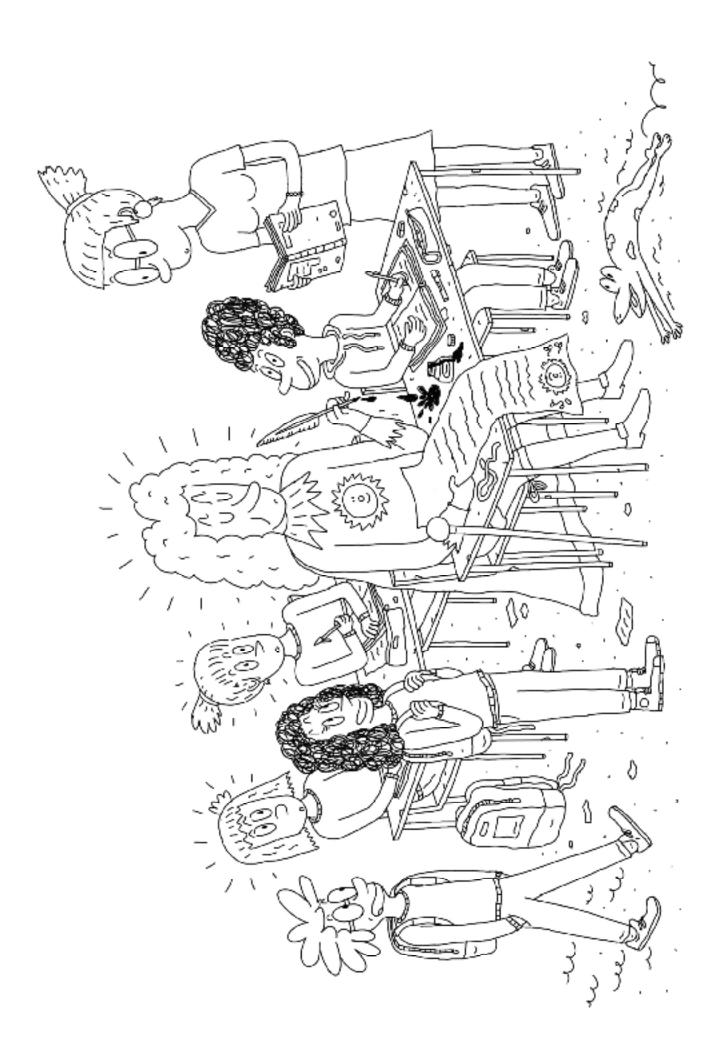
SCREUB 112















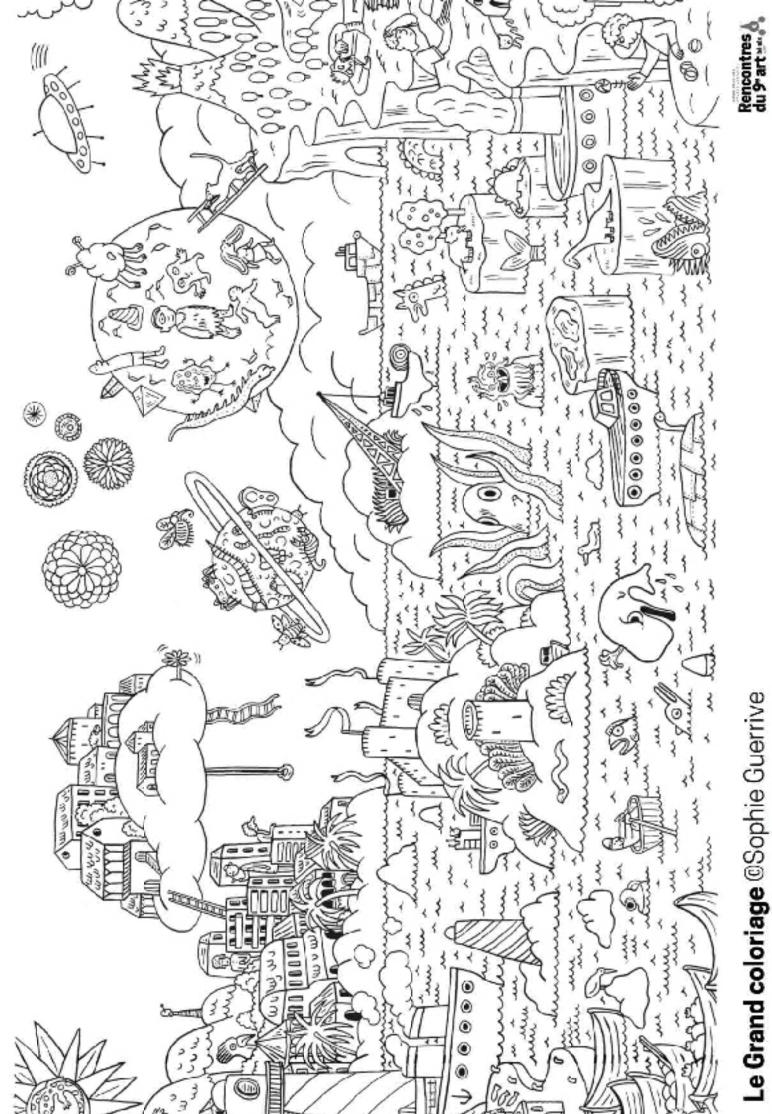
atelier créatif







Le Grand coloriage @Sophie Guerrive





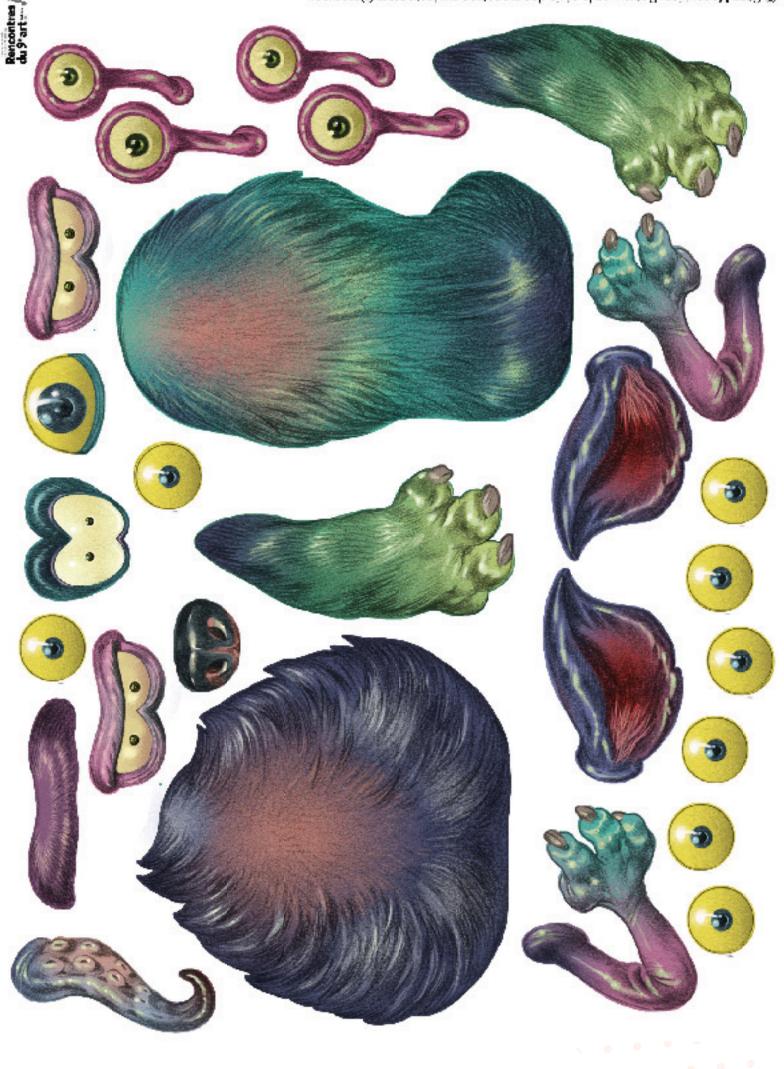




découpage

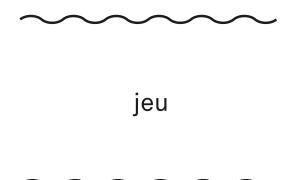


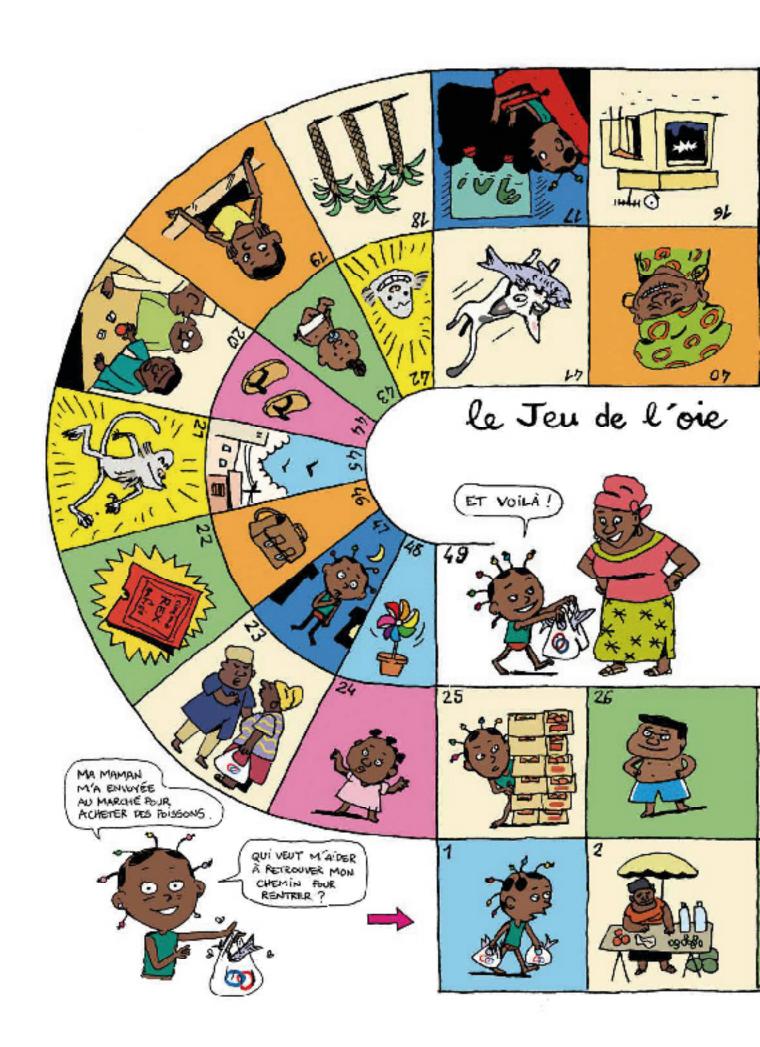
© Stan Manaukian -Retrouvez la série des monstres sur Instagram @grograpu



🕸 Stan Mencukian-Retrouvez la série des monstres sur instagram @grogracu







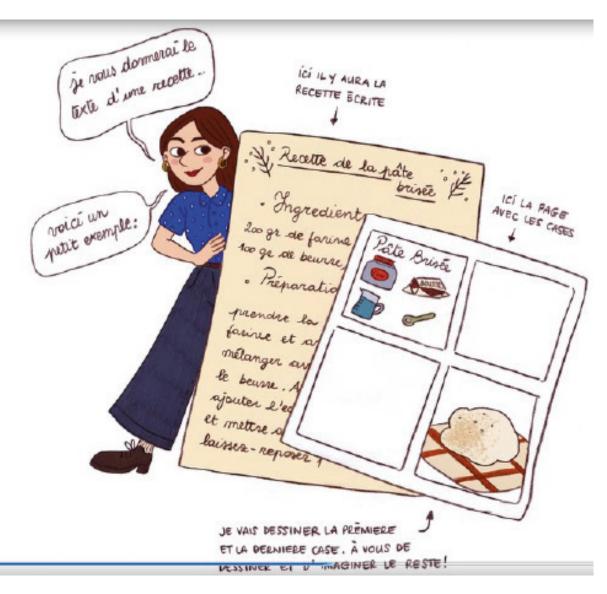






atelier créatif









Comme beaucoup de vous, cela fait une bonne remaine que je suis en confinement à la maison.





Mais j'en ai marre!
Dès maintenant je
vais essayer d'avoir
à nouveau une noutine
plus saine et faire
quelque chose d'utile!

mais laissee-moi tien m'hatiller au-moins dans la fiction!



autre grande passion dans la vie :

C'est pour ça que j'ai decide de partager mes recettes, en bande-dessinée!





Et puis ... Ça serait également beau de cuisiner celle-ci vous même!

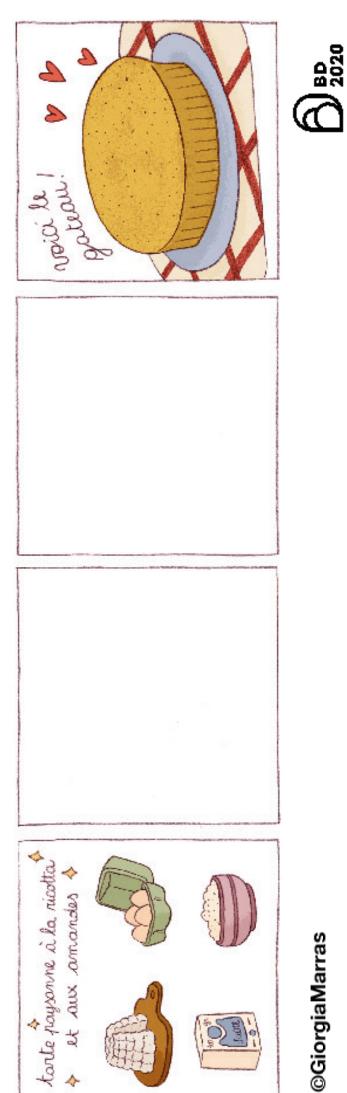
Donc, dessinez-bien...

torte paysanne à la ricotta et aux amandes

100 gr de sucre de came 4 peufs 250 gr de farine d'amandes

préparation

- · battre les oeufs avec le sucre.
- · ajouter la ricotta et la farine d'amonde et bien mèlanger.
- · verser le mélange dans un moule beurré et enfariné (ou beurré en ajoutant ensuite du papier four).
- · mettre dans le four pour 45 minutes à 180°.
- · laisser refroidir, puis saupondrer avec le sucre glace avant de servir.



@GiorgiaMarras







©Lisa Mandel



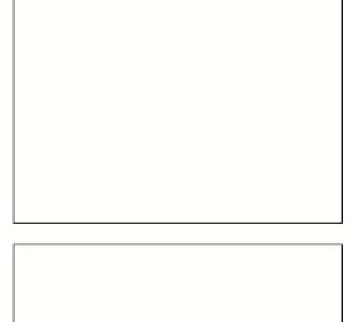




©François Olislaeger











© Florence Cestac







©Camille Jourdy





#ToutelaFrancedessine

|n |©





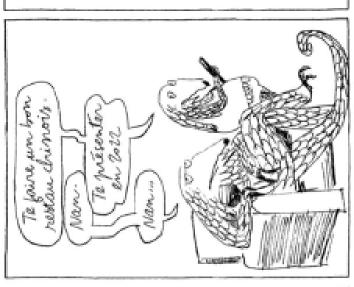


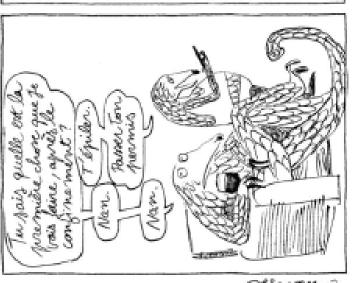


@JosephFalzon









©Catherine Meurisse



atelier d'écriture express



Coloriage anti stress

A555	Totald 1 Thans 37			
	#			
Secretary and the second	AND AND A CONTRACTOR			
	2 ** CO. (** C.) **			

	ರವ ೩			
	-			
	I			
	3			
	λ			
	A STATE OF THE STA			
	558 658			
	42 10 62 10			
	ACTON GOVE			
THE WESTERS IN				
题。但UUUUUUUU				
ALCO LOS BY	(C)			
THE THE WAR	The state of the s			
1 The Market State South	1859			
The state of the s	5.0			
LE PRÉSIDENT DES ÉTATS-UNIS EST EN VISITE.				
AIDEZ - LE À TWEETER AVEC LES MOTS SUIVANTS: * great * big * Loser x winner * 1 * Scopid * kids				
* great * big * coser * winter * poor * rich * they * fake				
Alon arrais a piece a face	21.500			

HARLING ... (VD...

Annexe 12 Crée ton histoire avec Scratch

multimédia







Créez votre histoire animée avec Scratch!

Vous souhaitez créer votre propre histoire animée ? C'est possible avec Scratch ! Grâce à cet outil, créez vos propres histoires interactives, jeux et animations et partagez-les sur le Web !

<u>Scratch</u> est un logiciel gratuit, à télécharger ou à utiliser en ligne, conçu pour initier les enfants et les adolescents à la programmation. Grâce à son utilisation dynamique, les jeunes apprennent à penser de façon créative, à raisonner systématiquement, et à travailler en collaboration.

Créé par un groupe de recherche du MIT (Massachusetts Institute of Technology) en collaboration avec une université de Californie, c'est en 2007 que le site Web a été ouvert.

Sous la forme d'une pièce de théâtre, l'apprenti programmeur pourra d'abord choisir son décor (arrière-plan), ses personnages (lutins) et puis définir un scénario (script).

Le tout s'exécutant dans une zone appelée la scène.

Pour l'utiliser, rien de plus simple : il suffit d'assembler les briques de couleurs comme on pourrait assembler des briques de Lego ! Coder avec Scratch se révêle donc être très ludique et pédagogique.

Utilisé dans plus de 150 pays et disponible en 40 langues, Scratch n'attend plus que vous !

Alors, si Scratch vous tente, découvrez tout de suite comment l'utiliser et créer vos histoires animées grâce à notre tuto !









SCRATCH, QU'EST-CE QUE C'EST?

Scratch est un logiciel gratuit qui permet de créer rapidement des jeux et des histoires animées afin de les partager sur le Web.



COMMENT ÇA MARCHE?

- Ouvre le logiciel en allant ici: https://scratch.mit.edu/
- 2 Commence à créer ton histoire en cliquant ici :

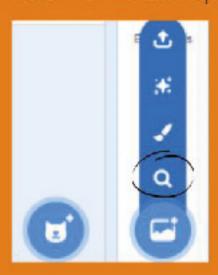
Créer des histoires, des jeux et des animations.
Partager vos projets avec le monde entier.

* Commencer à créer

* Rejoindre



3 Choisis un décor en cliquant en bas à gauche sur la barre intitulée "Backdrop"

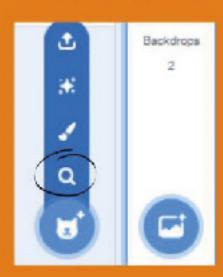


Tu peux ensuite sélectionner une sélectionner une catégorie et choisir ton décor





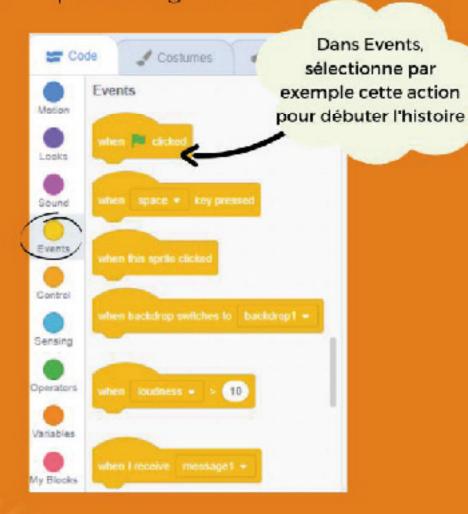
Choisis ensuite un personnage en cliquant sur la barre intitulée "Sprite"



Comme pour le décor, séléctionne la catégorie que tu souhaites



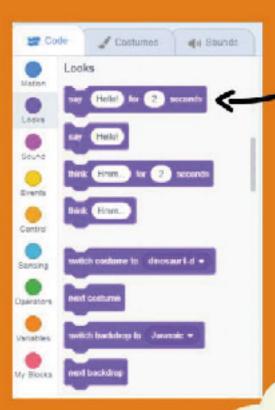
5 Choisis les actions que ton personnage effectuera



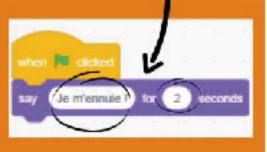




Fais parler ton personnage en allant dans la catégorie "Looks"



Sélectionne cette action et positionne là en dessous de la précédente



Ecris le texte que tu veux et ajoute le temps d'apparition à l'écran

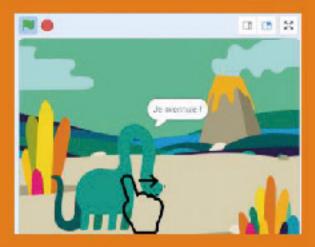


7 Tu peux ensuite ajouter un autre personnage

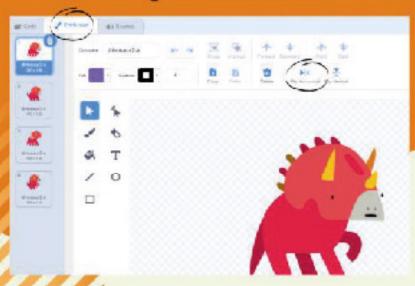




Béplace ton personnage où tu le souhaites dans le décor en cliquant dessus et en le glissant

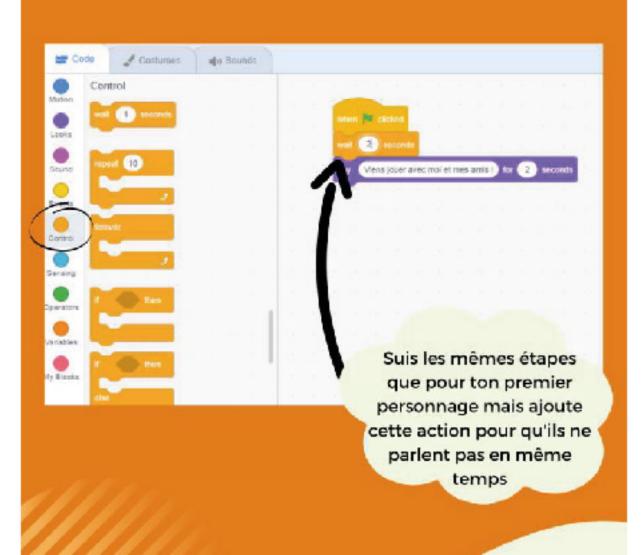


Si tu ajoutes un autre personnage, tu peux le tourner en cliquant sur l'onglet "Costumes"



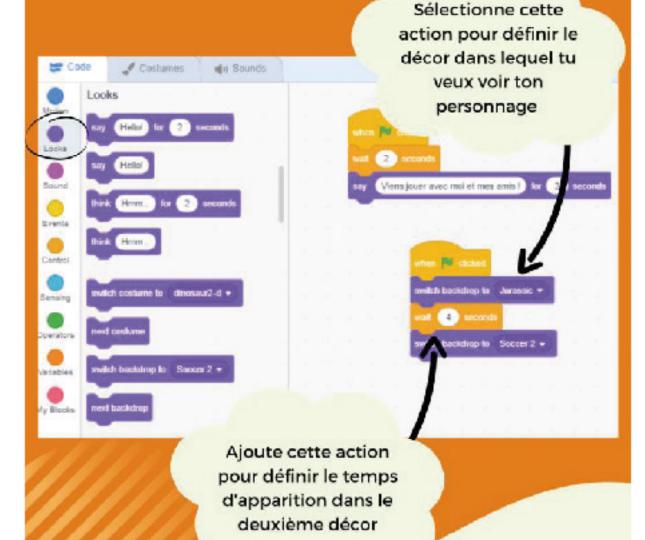


Fais parler ton deuxième personnage après le premier





Ajoute un deuxième décor pour faire évoluer tes personnages





12 Ajoute des personnages qui n'apparaissent pas dès le début

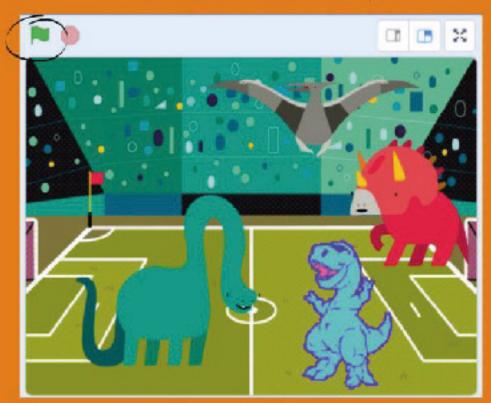
Sélectionne cette action pour définir le décor dans lequel tu veux voir ton personnage



cacher ou montrer ton personnage quand et où tu le souhaites



13 Une fois ton histoire terminée, visionnela en cliquant sur le drapeau vert



Et partage-la en cliquant sur "Files"



