

*L'affaire méchant loup*  
Album de Marie-Sabine  
Roger  
Ill. Marjolaine Leray  
Seuil Jeunesse

*Le garçon du phare*  
Album de Max Ducos  
Sarbacane

*Le grand bain*  
Roman de Marie  
Lenne-Fouquet  
Ill. Pauline Duhamel  
Talents hauts

*La classe  
des mammouths*  
Roman de Jérôme  
Poncin  
Ill. Ian De Haes  
Alice Jeunesse

*Ça pue! / Ça gratte!*  
Roman de Gilles Abier  
et Raphaële Frier  
Le Rouergue

*L'amie en bois d'érable*  
Album de Delphine Roux  
Ill. Pascale Moteki  
HongFei

**ATTENTION :**  
ne pas imprimer  
ce jeu en recto-verso  
sinon il ne sera pas  
utilisable.

# Time's Up® Incos

## Objectifs

Développer l'expression orale et la mémoire.

## Règles du jeu

Découper les cartes ci-dessous, si possible sur du papier un peu épais. Il y a 70 cartes.

**Se munir également d'un sablier de 30 secondes.**

Ce jeu se pratique en équipes. Les membres des équipes sont répartis autour de la table à intervalles réguliers (par exemple : membre de l'équipe 1, puis membre de l'équipe 2, puis membre de l'équipe 3, ensuite deuxième membre de l'équipe 1, etc.).

**But du jeu :** en trois manches et en un minimum de temps, vous devez faire découvrir à vos partenaires le plus de mots possibles.



**Avant de commencer :** choisir 30 cartes et laisser les autres de côté pour une autre partie.

### **Qui commence ?**

Cela peut être le plus jeune joueur, le plus petit, le plus grand ou le plus âgé. Aux joueurs de décider. La partie se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

### **Comment jouer au « Time's Up© Incos » ?**

On joue toujours avec les 30 mêmes cartes, donc les 30 mêmes mots.

À chaque manche, un joueur essaye de faire deviner le plus de mots possibles à son équipe en 30 secondes.

- Lors de la première manche, on peut parler, sans bien sûr prononcer le mot à découvrir. Si les partenaires découvrent le mot, la carte est gagnée et on tire la suivante. Il est interdit d'écarter une carte difficile. Lorsque le sablier a fini de s'écouler, le joueur suivant s'empare de la carte en cours et essaye à son tour de la faire deviner à ses partenaires. Quand les 30 cartes ont été découvertes, la première manche est terminée. On compte les cartes gagnées par chaque équipe.

- Lors de la deuxième manche, quelques règles changent. On ne peut prononcer qu'un seul mot, et les joueurs ne peuvent donner qu'une seule réponse. En revanche, on peut passer une carte jugée trop difficile.

- Lors de la troisième manche, on ne prononce plus un mot. Seuls le mime et les onomatopées sont autorisés.

Toutes les manches se déroulent avec la même série de mots.

### **Fin de la partie**

À la fin des trois manches, on compte les points ! On peut aussi essayer de deviner à quel livre de la sélection se rapporte le mot en question.



# Time's Up<sup>®</sup> Incos

## *L'affaire méchant loup*

✂

**LOUP**

✂

**CHÈVRE**

✂

**BROUTER**

✂

**DÉGUSTER**

✂

**BAGARRE**

✂

**PEUR**

✂

**CROQUER**

✂

**JOURNAL**

✂

**PRISON**

✂

**VÉGÉTARIEN**

✂

**S'ÉCHAPPER**

✂

**RONFLER**

## *Le garçon du phare*

✂

**OCÉAN**

✂

**PHARE**

✂

**POISSON**

✂

**PÊCHER**

✂

**TENTACULE**

✂

**LICORNE**

✂

**BATEAU**

# Time's Up<sup>®</sup> Incos

## *Le garçon du phare* (suite)

✂

**ÉPÉE**

✂

**MOUETTE**

✂

**BRICOLER**

✂

**NUAGE**

✂

**VENT**

## *Le grand bain*

✂

**PISCINE**

✂

**GRENOUILLE**

✂

**DAUPHIN**

✂

**NAGER**

✂

**SAUTER**

✂

**MAILLOT**

✂

**SERVIETTE**

✂

**LUNETTES  
DE PLONGÉE**

✂

**MAÎTRESSE**

✂

**DÉBORDER**

✂

**CHLORE**

✂

**VESTIAIRE**

# Time's Up<sup>®</sup> Incos

## *La classe des mammoths*

MAMMOUTH

CLASSE

FOOTBALL

MUSÉE

ROBE

BIBLIOTHÈQUE

FOUILLER

CABANE

BIJOU

SCULPTURE

FILLE

GARÇON

## *Ça pue! / Ça gratte!*

SAVON

PULL

TRICOTER

CADEAU

PHOTO

POUBELLE

PUER

# Time's Up<sup>®</sup> Incos

## Ça pue! / Ça gratte! (suite)

 **GRATTER**

 **ÉCRIRE**

 **MOCHE**

 **AIGUILLE**

 **VENGEANCE**

## L'amie en bois d'érable

 **POUPÉE**

 **POTERIE**

 **GOÛTER**

 **CHIEN**

 **ORAGE**

 **THÉ**

 **GÂTEAU**

 **ARBRE**

 **PLEURER**

 **LUNETTES**

 **TABLIER**