

Jeu de l'oie géant

JEU LITTÉRAIRE

LE PRINCIPE

Revisiter le principe de ce célèbre jeu de société d'après une œuvre de littérature jeunesse. L'animateur invente un parcours où chaque case correspond à une action inspirée d'un livre pour enfants. Autre variante qui nécessite la constitution d'une bibliographie, chaque arrêt peut renvoyer les participants vers des albums qui font écho à l'action d'une case.



© Jeu de l'oie Akissi de Mathieu Sapin"

LE PLUS

Associer un auteur à la création graphique d'un tapis de jeu géant autour d'un thème ou de son univers est une vraie plus-value à condition de disposer de moyens techniques et financiers.

TYPE DE PUBLIC

Collectif

Age : 7 ans et plus

DÉJÀ EXPÉRIMENTÉE PAR

* La « malle à lire » autour du jeu de

l'Ecole du livre de jeunesse :

<http://www.salon-livre-presse-jeunesse.net/malle-le-jeu/>