



# Le loto Gallicadabra

FICHE PROPOSÉE PAR

{BnF Gallica

Adaptable  
en  
numérique

Réalisable  
chez  
soi

## JEU LITTÉRAIRE

### LE PRINCIPE

Faire découvrir aux enfants des albums patrimoniaux, grâce à Gallicadabra, la première application de lecture développée par la BnF. Entièrement gratuite, disponible sur tablette (iPad ou Android), elle propose, autour du thème des animaux, un catalogue de livres d'hier pour les enfants d'aujourd'hui, de 3 à 12 ans : abécédaires, imagiers, fables, contes... Certains contenus sont disponibles en version audio, avec les voix de comédiens, pour écouter l'histoire tout en profitant des illustrations ou en suivant le texte sur la tablette.

Pour jouer : 10 visuels représentant des animaux dans l'application sont imprimés via Gallica (gallica.bnf.fr, où vous retrouverez l'ensemble des textes sélectionnés dans l'application) et disposés sur un tableau ou une planche de type « loto ». Munis de tablettes, seuls ou à plusieurs, les enfants doivent les retrouver en parcourant l'application et les enregistrer dans leurs favoris. Il s'agit par exemple d'identifier le Chat botté et de le rechercher dans les Contes. Le premier qui a enregistré les 10 animaux dans ses favoris crie « Gallicadabra ! ». Durée du jeu : environ 10 mn.



© Nathalie Ryser/BnF

### TYPE DE PUBLIC

## Collectif ou individuel

- ▶ Age : 6 à 12 ans
- ▶ Lieux d'accueil : intérieur (ou extérieur si sécurisation des tablettes)

### DÉJÀ EXPÉRIMENTÉE PAR

- ▶ Bibliothèque nationale de France, Paris (Journées du Patrimoine 2017)
- ▶ Médiathèque Françoise-Sagan, Paris (Partir en livre 2017)
- ▶ Musée de la Chasse et de la Nature, Paris (Journées du Patrimoine 2017)
- ▶ Médiathèque d'agglomération Michel-Crépeau, La Rochelle (Rendez-vous Gallica, 2 décembre 2017)
- ▶ Bibliothèque François-Villon, Paris (Rendez-vous Gallica, 9 décembre 2017)

### MATÉRIEL

Tablettes (iPad ou Android) avec l'application Gallicadabra préalablement téléchargée. 10 visuels projetés ou imprimés via Gallica, où a été numérisé l'ensemble des textes sélectionnés dans l'application.

### LE PLUS

Une découverte ludique des contenus de Gallicadabra. Le loto peut être proposé en complément d'autres activités, par exemple au sein d'un coin lecture traditionnel ou en lien avec d'autres ateliers patrimoniaux. L'application fonctionne hors connexion et peut être utilisée sans Wi-Fi.