

Les Fables {BnF Gallica de La Fontaine

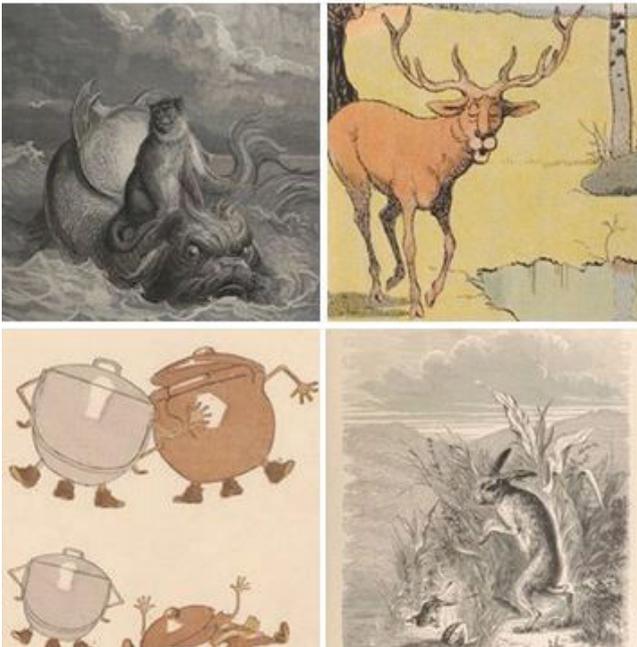
Adaptable
en
numérique

Réalisable
chez
soi

ANIMATION DE LECTURE

LE PRINCIPE

Faire découvrir différentes éditions numérisées des Fables de La Fontaine, à l'occasion du 350e anniversaire de leur parution. Gallica a recensé pour vous les principales éditions illustrées numérisées libres de droits. Retrouvez-y Gustave Doré, Benjamin Rabier, Louis-Maurice Boutet de Monvel, et bien d'autres ! L'enfant pourra partir à leur découverte en autonomie ou en étant accompagné et guidé par des jeux (devinettes, chasse aux images, etc.). Ex. : à partir d'une illustration, deviner la fable et retrouver sa morale.



Source gallica.bnf.fr / BnF

MATÉRIEL

Un ordinateur connecté à gallica.bnf.fr
Facultatif (mais indispensable pour faire jouer un groupe de plus de 4 enfants) : un rétroprojecteur

LE PLUS

Faire jouer les enfants autour d'un grand classique de la littérature jeunesse, et leur faire découvrir Gallica, la bibliothèque numérique gratuite de la BnF et de ses partenaires.

L'enfant peut jouer seul, à plusieurs, en équipe.

L'animation peut être proposée en complément d'autres activités, par exemple au sein d'un coin lecture traditionnel ou avec d'autres ateliers présentant aux enfants les collections de la BnF.

DÉJÀ EXPÉRIMENTÉE PAR

► Bibliothèque nationale de France, Paris (Enigme Facebook du mois de mars 2018)

TYPE DE PUBLIC

Collectif ou individuel

- Age : 6 à 12 ans
- Lieux d'accueil : intérieur