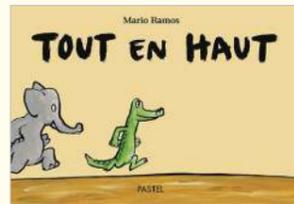
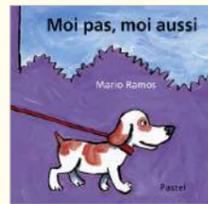
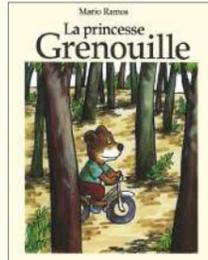
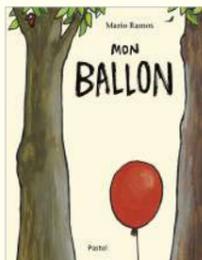
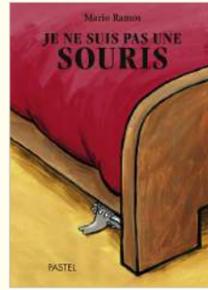
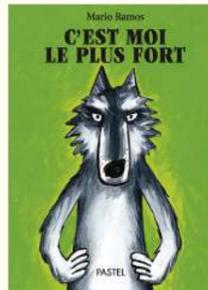
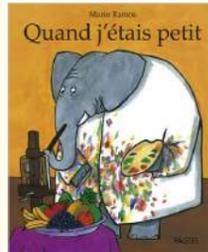
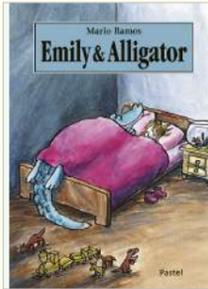
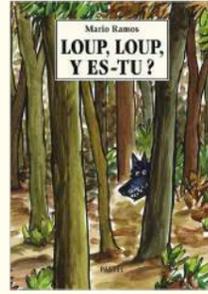
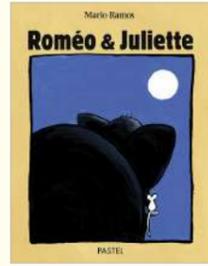
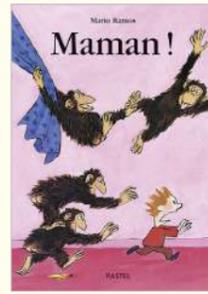
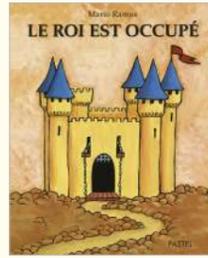
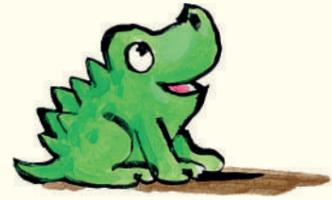


Le jeu des couvertures



Réponses : Case 1 : Quand j'étais petit; Case 2 : Arrête de faire le singe!; Case 3 : Princesse grenouille; Case 4 : Le code de la route; Case 5 : Le monde à l'envers; Case 6 : Le roi, sa femme et le petit prince; Case 7 : Quand j'étais petit; Case 8 : Mon ballon; Case 9 : Le petit Guilli; Case 10 : L'école est en feu; Case 11 : Nuno le petit roi; Case 12 : Princesse grenouille; Case 13 : Loup, loup, y es-tu?; Case 14 : Tout en haut; Case 15 : Un monde de cochons; Case 16 : Le plus malin; Case 17 : Mon ballon; Case 18 : Roméo & Juliette; Case 19 : Après le travail; Case 20 : Le loup qui voulait être un mouton; Case 21 : Emily & Alligator; Case 22 : C'est moi le plus fort; Case 23 : Je ne suis pas une souris; Case 24 : La peur du monstre; Case 25 : C'est moi le plus beau; Case 26 : Le roi est occupé; Case 27 : Maman!; Case 28 : Mon œil!; Case 29 : Moi aussi; Case 30 : Au lit, petit monstre!

La journée Mario Ramos

7 novembre



Un jeu avec ses héros !

Pastel
l'école des loisirs

Illustrations : Mario Ramos © Pastel - l'école des loisirs, Paris 2016

Le jeu de l'oie

Se procurer un dé et découper les pions.

Chaque joueur choisit un personnage et place son pion sur la case départ.

Le plus jeune des joueurs commence en lançant le dé.

Il avance son pion du nombre de points obtenus et suit les indications données à chaque case.

Le vainqueur est celui qui parvient à la case 30 le premier.

À vous de jouer et bonne chance!

Le jeu des couvertures

Observe bien les couvertures et les images du jeu de l'oie au dos de cette feuille.

Devine à quel livre appartient chaque image.



Départ

1

Que faisait la girafe quand elle était petite? Avance à la case 7 pour le savoir...

2

Tu es un as du trapèze et tu voltiges jusqu'à la case 10.

3

Tu veux savoir où va se cacher l'ours? Réponse à la case 12!

4

Donne le nom de ce personnage et avance de deux cases.

5

Tu vois le monde à l'envers comme Rémi. Fais le poirier pour aller à la case suivante.

6

Le prince n'est pas là. Reste sur cette case.

21

Se laver les dents en compagnie d'un alligator, ça alors!

22

Qui est le plus fort selon toi?

23

Ce soir, dîner aux bougies avec Alice et Archibald. Prends ton bain case 19.

24

File à la case suivante pour ne pas te faire pincer les fesses!

25

Le loup est parti en fumée... Ha! ha! ha!

26

Le roi est aux cabinets! Ne ris pas trop fort et glisse à la case suivante.

7

Regarder sans être vu, ça c'est chouette!

20

Un aigle te transporte à la case 15.



Le jeu de l'oie

27

Décidément, les cabinets sont occupés! Va te laver les dents à la case 21.

8

Ton ballon s'est envolé! Va le chercher à la case 1.

19

C'est l'heure du bain pour William. Et pour toi?

Tu as gagné!
C'est l'heure de l'histoire.
Laquelle choisis-tu?

29

Fais ta plus belle grimace toi aussi!

28

Aïe Aïe Aïe! Tu t'es fait prendre au piège... Passe ton tour.

9

Chipe la couronne du roi et dépose-la à la case 11.

18

Tu es timide. Et alors? Avance quand même d'une case.

17

Tu as fait sacrément peur au loup! Sautte à la case 19.

16

Tu vois le loup tomber de tout son long! Ne bouge pas.

15

Un petit loup ami d'un cochon... Applaudis!

14

Badaboum, recule à la case 1.

13

Et je vous mange tout crus!
Vite, il arrive! Cours à la case 16.

10

Louis est tout seul parmi les cochons de la classe. Va jouer avec lui case 15!

12

Ours s'est caché dans l'arbre. Chut! Ne dis rien.

11

Que ferais-tu si tu étais roi?

