



Battle de critiques littéraires

Adaptable
en
numérique

Réalisable
chez
soi

JEU LITTÉRAIRE

LE PRINCIPE

Les participants ont un laps de temps très court (de 2 à 5 minutes) pour défendre leur livre préféré. Lectures d'extraits, mise en scène, slam, joutes verbales... tous les moyens sont bons pour convaincre le public. Le gagnant est désigné à l'applaudimètre par le public.



LE PLUS

Si le lieu d'intervention est équipé d'un système de vidéoprojection, les participants peuvent proposer des critiques vidéos qui pourront être diffusées en ligne (sur le principe des Booktubers).

TYPE DE PUBLIC

Collectif

Age : Pré-ados, ados

Lieux d'accueil : Intérieur

DÉJÀ EXPÉRIMENTÉE PAR

* le Salon du livre et de la presse jeunesse:

<http://www.salon-livre-presse-jeunesse.net/>