





# JEU LITTÉRAIRE

## LE PRINCIPE

Adapté du jeu « 1,2,3 soleil ! », un joueur (la sentinelle) se place face à un mur. Les autres joueurs se placent en ligne à environ 20 pas de lui. La sentinelle tape 3 fois le mur et commence la narration d'une histoire, des temps de lecture très courts (une phrase, un groupe de mots, un mot) qui permettent aux autres joueurs d'avancer tout en restant attentifs à la narration de l'histoire. À chaque fois que la sentinelle interrompt sa lecture et se retourne, les joueurs doivent obligatoirement s'immobiliser. Si la sentinelle constate qu'un des joueurs avance, bouge, ou perd l'équilibre, elle le renvoie à la ligne de départ. Le premier joueur à atteindre le mur gagne le droit de finir la lecture de l'histoire ou d'en choisir une autre.



## LE PLUS

On peut adapter ce dispositif par un jeu des « chaises musicales » en remplaçant la musique par la narration d'une histoire.

## TYPE DE PUBLIC

## Collectif

Age: Enfants 6-12 ans

Lieux d'accueil : extérieur, intérieur



